

VIDEO REPLAY

Jouw camerasysteem voor sportreplay

Zie jezelf gooien, zwaaien of bewegen — seconden nadat je het doet!

SPELERSHANDLEIDING — Versie 1.20260906

DIT STAAT ER IN DEZE GIDS

- 1 Wat is Video Replay?
- 2 De leukste functies in één oogopslag
- 3 Het hoofdscherm — met labels
- 4 De bovenbalk — rij voor rij
- 5 Je videopanelen
- 6 Snelstart — je eerste replay in 5 stappen
- 7 Je vertraging instellen
- 8 Inzoomen
- 9 Meerdere camera's gebruiken
- 10 Je camera's een naam geven
- 11 Een camera draaien
- 12 Beeld-in-beeld (PiP)
- 13 Gesplitst scherm — camera + webbrowser
- 14 Staande modus — video voor TikTok & Reels
- 15 Een training opnemen
- 16 Je video opslaan
- 17 Delen — telefoon, iPad & streamen naar OBS
- 18 Cloudmap — video's naar je trainer sturen

- 19 Delen met een vriend
- 20 Je licentie activeren
- 21 De app up-to-date houden
- 22 Toptips voor betere training
- 23 Werkt er iets niet?

1 Wat is Video Replay?

Heb je ooit een sportwedstrijd op tv gekeken en direct na een groot moment de slowmotionherhaling gezien? Precies dat doet **Video Replay** — maar dan voor *jou*, live, terwijl je traint.

Zo werkt het in gewone mensentaal:

1. Een camera kijkt mee terwijl je oefent.
2. De app neemt alles op wat je doet.
3. Een tweede scherm laat zien hoe je eruitzag **een paar seconden geleden** — zodat je je techniek kunt bestuderen terwijl je nog in je ritme zit.

Je hoeft niet te stoppen, terug te spoelen of te wachten. Eén scherm toont **wat je nu doet**. Een ander scherm toont **wat je 20 seconden geleden deed**. Je kunt zelfs vier schermen hebben die tegelijk vier verschillende vertragingen tonen!

 **Perfect voor dartspelers, cricketspelers, golfers, zwemmers — elke sport waarin techniek telt!**

 **Zie het zo:** Stel je voor dat je je worp bekijkt op een tv naast je, die precies laat zien wat je 20 seconden geleden deed. Dat is Video Replay!

2 De leukste functies in één oogopslag



Tot 4 replayschermen

Zie 1, 2, 3 of 4 videopanelen tegelijk — elk met een andere vertraging.



Elk scherm, elke vertraging

Elk paneel begint

live

— voeg aan elk ervan een vertraging van 0 tot 180 seconden toe.



Tot 12 camera's

Sluit tot 12 USB-camera's aan en wijs ze toe aan elk gewenst paneel.



Modus Gesplitst scherm

Zet een staande camera naast een ingebouwde webbrowser — gebruik Autodarts, Scolia of DartCounter en bekijk je replay op één scherm.



Draai elke camera

Camera zijwaarts of ondersteboven gemonteerd? Zet het beeld met één klik rechtop.



Geef je camera's een naam

Geef elke camera een handige naam, zoals "Baan 1 — Net", zodat je nooit het overzicht kwijtraakt.



Beeld-in-beeld

Zie dezelfde camera *live* en vertraagd tegelijk in één paneel.



Onthoudt je opstelling

Camera's, vertragingen, namen, rotaties en indeling komen allemaal terug als je de app de volgende keer opent.



Zoom per scherm

Zoom op elk paneel tot 5× in om de fijne details van je techniek te bestuderen.

Geluid per scherm

Zet het geluid voor elk paneel afzonderlijk aan of uit.



Delen met telefoon of iPad

Een trainer of teamgenoot kan je replay live op zijn telefoon bekijken — hetzelfde Wi-Fi is vereist.



Opslaan als MP4-video

Neem je hele training op en sla hem op als videobestand dat je voor altijd kunt bewaren.



Batterijbesparende modus

Kies 8fps om minder laptopstroom te gebruiken, of 30fps voor het vloeiendste beeld.



Staande modus

Neem een hoge, staande video (1080×1920) op, gemaakt voor TikTok, Instagram Reels en YouTube Shorts — tot 4 camera's boven elkaar.



60fps slowmotion

Neem op met 60 beelden per seconde, zodat je clips supervloeiend blijven als je ze daarna vertraagt.



720p · 1080p · 4K

Kies je beeldkwaliteit. 720p draait overal prima; 1080p en 4K geven extra detail op snellere computers.



Automatische updates

De app laat je weten wanneer er een nieuwe versie is — met één klik download en installeer je hem.



Cloudmap voor je trainer

Opgeslagen video's worden automatisch gekopieerd naar je OneDrive / Google Drive — deel de map één keer en je trainer krijgt elke video.

3 Het hoofdscherm — met labels

Zo ziet de app eruit als hij opent. Geen zorgen — hij ziet er veel drukker uit dan hij is. Zodra je weet wat elk onderdeel doet, is het echt simpel!



- A Bovenbalk, rij 1:** Instellingen die je één keer instelt en verder grotendeels met rust laat — het aantal schermen, framerate, buffertijd en de knop Delen.
- B Bovenbalk, rij 2:** De knoppen die je bij elke training gebruikt — Video stoppen/starten, Training opnemen, Opslaan en Buffer wissen.
- C • LIVE-paneel:** Toont wat de camera *op dit moment* ziet, helemaal zonder vertraging.
- D Paneel SCHERM 2:** Toont wat een bepaald aantal seconden geleden gebeurde — dit is je replay! De vertraging staat in gouden tekst (bijv. *Vertraging 20s*).
- E Cameraselectie:** Met de keuzelijst bovenaan elk paneel bepaal je welke camera dat scherm gebruikt.
- F  Geluidsknop:** Tik hierop om het geluid van die camera te horen. Tik nogmaals om het te dempen.
- G Vertragingsschuif:** Sleep de gouden cirkel naar links of rechts om de replay korter of langer te maken. Gebruik [-] en [+] om in stappen van 5 seconden bij te stellen.
- H Zoombediening:** Met de rij 1.0x zoom je in op de video — geweldig om je vingerpositie of voetplaatsing te bestuderen!

4 De bovenbalk — rij voor rij

Rij 1 — Je instellingen

Knop / bediening	Wat de app doet
Schermen: 1 2 3 4	Kies hoeveel videopanelen je wilt. 2 is het populairst — één live, één vertraagd. Het oranje gemarkeerde cijfer is het huidige.
FPS: 8 / 12 / 20 / 30 / 60	FPS = frames per seconde — hoe vloeiend de video eruitziet. 12fps (de standaard) is vloeiend genoeg en bespaart batterij. 30fps geeft het vloeiendste normale beeld. 60fps is voor slowmotion — je opnames bevatten twee keer zoveel beeldjes, zodat ze vloeiend blijven als je ze vertraagt in een editor of op TikTok. Hiervoor heb je een camera nodig die 60fps aankan, en het kost veel meer rekenkracht. $8fps = 33\% \text{ minder stroom} \cdot 20fps = 67\% \text{ meer} \cdot 30fps = 150\% \text{ meer}$.
Res.: 720p / 1080p / 4K	Res = resolutie — hoe scherp het beeld is. 720p (de standaard) draait soepel op bijna elke opstelling. 1080p is Full HD — scherper, maar hoe goed het draait, hangt af van de snelheid van je USB-poort en de specificaties van je computer. 4K is maximaal detail voor techniekanalyse — daarvoor heb je een snelle USB 3.0-poort en een krachtige pc nodig, en het werkt het best met één of twee camera's. Als het beeld stottert, ga dan gewoon terug naar 720p.
Buffer: 180 sec	Hoeveel seconden beeld de app onthoudt. $180 = 3$ minuten. Je kunt elk getal van 10 tot 300 invullen. Hogere getallen gebruiken meer geheugen van de computer.
 Delen	Opent een QR-code die je trainer kan scannen om je replay op zijn telefoon of iPad te bekijken — zonder bij de computer te hoeven zijn!
• Live (groene stip)	Laat zien dat de camera werkt en verbonden is. Wordt hij rood of staat er een fout, controleer dan je camerakabel.

Rij 2 — Trainingsbediening

Knop	Wat de app doet
 Video stoppen	Zet de camera uit. Druk er nogmaals op (er staat dan ► Video starten) om hem weer aan te zetten. Handig als je camera's tussen oefeningen

wilt verplaatsen.

● **Training opnemen**

De belangrijkste knop! Druk hierop vlak voordat je aan een oefening begint. De app begint alles op te nemen. De knop wordt rood en een timer telt omhoog. Druk er nogmaals op als je klaar bent — hij toont dan ■ Training beëindigen.

↓ **MP4 opslaan**

Druk hierop nadat een training is afgelopen om je video als MP4-bestand op je computer op te slaan, dat je kunt bewaren, versturen of later opnieuw kunt afspelen. De knop blijft grijs totdat er een training is opgenomen.

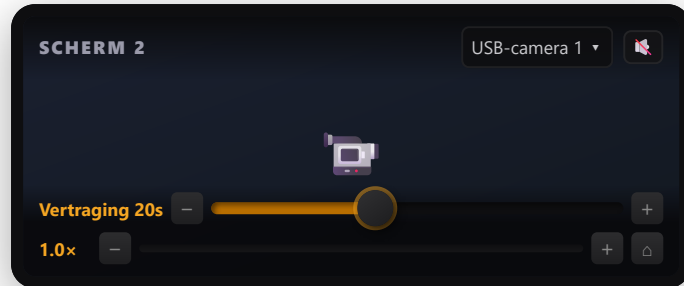
↺ **Buffer wissen**

Maakt het replaygeheugen helemaal leeg. Gebruik dit aan het begin van elke nieuwe oefening, zodat oude beelden zich niet met nieuwe vermengen.

💡 **Tip:** Zie **Training opnemen** als de opnameknop op een videocamera. Alles tussen starten en beëindigen wordt als één videobestand opgeslagen.

5 Je videopanelen

Elk paneel (vak op het scherm) is een eigen, onafhankelijk replayscherm. Dat betekent dat je op elk paneel totaal andere instellingen kunt hebben.



Onderdeel van het paneel	Wat de app doet
Paneellabel	Toont de status van dat paneel: ● LIVE in oranje als de vertraging 0 is, of 🕒 20s VERTRAGING als het vertraagd is. Elk paneel begint live — stel op elk gewenst paneel een vertraging in.
Hernoemen · 🔄 · 📺 · PiP	Naast de cameralist: een link Hernoemen , twee draaipijlen (🔄) en een knop PiP . Zie de onderstaande secties.
Keuzelijst Camera	Klik om te kiezen welke camera dit paneel gebruikt. Alle panelen kunnen dezelfde camera delen of verschillende gebruiken.
🔊 Geluid	Tik om het geluid van de camera van dit paneel te horen. Tik nogmaals om het te dempen. Elk paneel heeft een eigen geluidsbediening.
Vertraging Xs [-][schuif][+]	De replayvertraging in seconden. Het gouden getal toont de huidige vertraging (bijv. <i>Vertraging 20s</i>). Sleep de schuif of gebruik [-]/[+] om hem te wijzigen.
1.0x [-][schuif][+][🏠]	Het zoomniveau. 1.0x = geen zoom. 5.0x = maximale zoom. Druk op 🏠 om de zoom weer op normaal te zetten.

💡 **Zoomtip:** Als je bent ingezoomd, kun je de video **klikken en slepen** om rond te kijken — net als bij het verplaatsen van een kaart op je telefoon!

6 Snelstart — je eerste replay in 5 stappen

Volg deze stappen en je hebt in minder dan twee minuten een werkende replay!

1

Open de app

De app start op en maakt automatisch verbinding met je camera. Je ziet een live beeld in de panelen verschijnen. De status rechtsboven zegt ● **Live**.

2

Kies hoeveel schermen je wilt

Klik in de bovenbalk op **1**, **2**, **3** of **4**. Blijf voor je eerste keer bij **2** — één live, één met 20 seconden vertraging.

3

Stel je vertraging in

Kijk naar het tweede paneel (SCHERM 2). Onderaan staat de schuif **Vertraging 20s**. Sleep hem om in te stellen hoeveel seconden achter jou je de replay wilt. **20 seconden** is een goed startpunt.

4

Begin met oefenen!

Je hoeft nog niets in te drukken — het replaypaneel begint automatisch je vertraagde beeld te tonen zodra de buffer vol is. Na 20 seconden toont SCHERM 2 wat je 20 seconden eerder deed.

5

Neem je training op (optioneel)

Als je klaar bent om een oefening op te nemen, druk je in de tweede rij van de bovenbalk op ● **Training opnemen**. Is de oefening klaar, druk dan op ■ **Training beëindigen**. Druk daarna op ↓ **MP4 opslaan** om de video te bewaren.

✓ **Dat is alles!** De replay werkt nu. Kijk naar het live paneel om te zien wat je nu doet, en kijk dan even naar SCHERM 2 om te zien wat je 20 seconden geleden deed.

7 Je vertraging instellen

De vertraging is de belangrijkste instelling in Video Replay. Ze bepaalt hoe ver "terug in de tijd" het replaypaneel je laat kijken.

Zo wijzig je de vertraging

Elk paneel heeft onderaan een eigen vertragingsschuif (sleep hem helemaal naar links naar **0** voor een live beeld):

- **Sleep de gouden cirkel** naar links om de vertraging korter te maken, naar rechts om hem langer te maken.
- **Druk op [-]** om de vertraging met 5 seconden te verlagen.
- **Druk op [+]** om de vertraging met 5 seconden te verhogen.

Welke vertraging moet ik gebruiken?

Vertraging	Handig voor...
5 – 10 seconden	Je laatste worp of swing bijna meteen terugzien. Geweldig voor snelle feedback.
15 – 30 seconden	Een worp terugkijken terwijl je je klaarzet voor de volgende. Het populairste bereik voor de meeste trainingen.
60 seconden	Een complete routine afwerken en jezelf daarna terugzien terwijl je aan de volgende begint.
90 – 180 seconden	Lange oefeningen waarbij je je vorm over de hele oefening wilt vergelijken.

 **Protip:** Gebruik je 2 schermen, probeer er dan één op **10 seconden** en één op **30 seconden** te zetten — zo krijg je tegelijk directe en iets vertraagde feedback!

 **Bufferwaarschuwing:** De vertraging kan niet langer zijn dan de bufferinstelling. Staat je buffer op 60 seconden, dan is de maximale vertraging ook 60 seconden. Verhoog de buffer (in de bovenbalk) als je langere vertragingen nodig hebt.

8 Inzoomen

Elk paneel heeft een eigen zoombediening. Je kunt op het ene scherm inzoomen (bijvoorbeeld om je vingergreep te bestuderen) en een ander scherm op normale zoom laten staan om je hele lichaam te zien.

Manieren om te zoomen

- **Zoomschuif:** Sleep het kleine gouden cirkeltje langs de zoombalk onderaan om in en uit te zoomen.
- **[+]-knop:** Druk erop om bij elke tik 0,25× in te zoomen.
- **[-]-knop:** Druk erop om bij elke tik 0,25× uit te zoomen.
- **Muiswiel:** Draai aan het wiel terwijl je boven een paneel zweeft om soepel in of uit te zoomen.
- **Herstellen-knop:** Druk erop om meteen terug te gaan naar normale zoom (1.0×).

Verschuiven (rondbewegen als je bent ingezoomd)

Als je bent ingezoomd, zie je de cursor veranderen in een hand 🖐️. Dan kun je:

- **Klik en sleep** de video om je erdoorheen te bewegen — net als bij het slepen van een kaart.
- Op touchscreens **veeg je met één vinger** om te verschuiven.

💡 **Voorbeeld:** Zet SCHERM 2 op 2,5× zoom, gericht op je gooihand, en laat het LIVE-paneel op 1.0× staan om je volledige houding te zien. Zo zie je tegelijk het grote geheel en de details!

9

Meerdere camera's gebruiken

Je kunt tot **12 USB-camera's** aansluiten en elk ervan aan elk paneel toewijzen. Je bekijkt tot 4 panelen tegelijk (kies het aantal in de bovenbalk), en de app **onthoudt** welke camera in welk paneel zit als je hem de volgende keer opent. Geweldig voor sporttraining vanuit meerdere hoeken!

Voorbeeld van een camera-opstelling:

- 📷 **Camera 1 (LIVE-paneel):** Gericht op je hele lichaam van opzij.
- 📷 **Camera 2 (SCHERM 2):** Gericht op je gooiarm — 20 seconden vertraagd.
- 📷 **Camera 3 (SCHERM 3):** Gericht op het doel of de landingszone — 20 seconden vertraagd.
- 📷 **Camera 4 (SCHERM 4):** Gericht op je voeten en houding — 40 seconden vertraagd.

Zo wijzig je de camera van een paneel:

- 1 Kijk bovenaan een willekeurig paneel. Je ziet een klein keuzevak met de cameranaam.
- 2 Klik op de keuzelijst en kies een andere camera uit de lijst.
- 3 Het paneel schakelt direct naar die camera. Dat is alles!

✅ **Bespaart stroom:** Gebruiken twee panelen *dezelfde* camera, dan is de app slim genoeg om die camera maar één keer te openen — hij deelt de beelden automatisch. Vier panelen met dezelfde camera kosten dus niet 4× zoveel stroom!

💡 **Maar één camera?** Geen probleem — je kunt toch meerdere panelen hebben die dezelfde camera met verschillende vertragingen tonen. Het werkt geweldig!



Je camera's een naam geven

Bij meerdere identieke USB-camera's kan de keuzelijst dezelfde naam meerdere keren tonen (zoals "USB2.0 FHD UVC Web"). Geef elk een naam die je echt herkent.

1

Open de hernoemfunctie.

Klik op de link **Hernoemen** naast de cameralijst van een paneel — of open het ☰-menu (linksboven) → Beeld → **Camera's hernoemen...**

2

Geef elke camera een naam

— bijv. "*Baan 1 — Achterlijn*", "*Netcamera*", "*Bovenaanzicht*". Onder elk vak staat de standaardnaam van de camera, zodat je ze uit elkaar kunt houden.

3

Druk op Opslaan.

Je namen verschijnen nu in de keuzelijst van elk paneel — en worden onthouden als je de app de volgende keer opent.



Een naam ongedaan maken: druk naast een camera op **Herstellen** (of op **Alles herstellen**) en daarna op Opslaan om de standaardnaam terug te zetten.



Een camera draaien

Camera zijwaarts of ondersteboven gemonteerd? Zet het beeld rechtop — je hoeft de camera niet fysiek te verplaatsen.

- Klik in de kop van een paneel op ↻ (rechtsom draaien) of ↺ (linksom draaien). Elke klik draait het beeld 90°.
- Klik nogmaals om 180° te bereiken (perfect voor een camera die ondersteboven hangt) of 270°.
- De draaiknop licht **goud** op zodra die camera is gedraaid.



Per camera onthouden: de rotatie wordt opgeslagen voor *die camera*, dus het beeld blijft rechtop, welk paneel je hem ook geeft — zelfs na het herstarten van de app.



Zijwaarts gemonteerde camera's (90°/270°) worden rechtop getoond met smalle zwarte balken aan de zijkanten — dat is de juiste weergave voor een staand beeld in een breed paneel.



Beeld-in-beeld (PiP)

Met PiP kijk je naar één camera **live en vertraagd tegelijk**, binnen één paneel.

1

Klik op de PiP-knop

in de kop van een paneel (hij wordt goud als hij aan staat).

2

Er verschijnt een klein
live

-inzetbeeld — gemarkeerd met **• LIVE** — in de **linkerbovenhoek** van het paneel. Zo kun je het
hoofdpaneel op vertraging zetten en toch de live actie in de hoek in de gaten houden.



Geweldig voor coaching: zet een paneel op 20 seconden vertraging en schakel PiP in
— je bekijkt de replay op volledige grootte en houdt de live actie in de hoek in de gaten.



Gesplitst scherm — camera + webbrowser

Gesplitst scherm zet een hoge, staande camera aan één kant van het venster en een volledige webbrowser aan de andere — zodat je online kunt spelen of scoren (Autodarts, Scolia, DartCounter, Dart It, YouTube...) **en** je eigen directe replay op hetzelfde scherm kunt bekijken. Een tweede monitor is niet nodig.

 **Gemaakt voor solo-oefenen:** gooi op je bord, kijk een paar seconden later opzij naar je replay, en laat je online wedstrijd of scoreapp de hele tijd doorlopen.

Openen

- 1** Klik in de bovenbalk op  **Gesplitst scherm**.
- 2** Je camera vult de ene kant en de webbrowser de andere. Druk op  **Kanten wisselen** om ze om te wisselen, of op  **Inzet** om de camera als klein vakje in de hoek te laten zweven en de browser het hele scherm te geven. Sleep de scheidslijn in het midden om in te stellen hoe breed de camera is.

De camerakant

Het camerapaneel heeft dezelfde bediening als de hoofdapp, direct in de kop: kies de **camera**, geef hem een andere naam met **Hernoemen**, draai met  / , schakel **PiP** in of luister het geluid mee. Stel in de voet een **vertraging** in, zodat je jezelf een paar seconden na elke worp ziet — dat is je directe replay.

De webbrowserkant

- 1** Typ een webadres en druk op **Go** (of Enter). Navigeer met    (terug, vooruit, vernieuwen).
- 2** **Snelkoppelingen:** met de knoppen voor **Autodarts**, **Scolia**, **DartCounter** en **Dart It** spring je direct naar die sites. Open een willekeurige site en druk op  **Toevoegen** om hem als eigen snelkoppeling op te slaan; klik op de  bij een snelkoppeling om hem te verwijderen.
- 3** **Tabbladen:** druk op  **Tabblad** om nog een tabblad te openen — handig als je bijvoorbeeld je wedstrijd en een statistiekenpagina tegelijk open wilt hebben. Klik op een tabblad om ernaartoe te gaan, of op de  om het te sluiten. Je open tabbladen en inlogsessies komen de volgende keer terug.
- 4** Gebruik **Zoom – / +**

om de webpagina te vergroten of te verkleinen, en  om het geluid van de site te dempen of weer aan te zetten.

Opnemen

Je kunt hier ook opnemen, rechtstreeks vanuit de bovenbalk:

- ● **Training opnemen** — neemt het hele scherm op: je camera *en* de scoresite samen.
- ● **Alleen camera opnemen** — neemt alleen het camerabeeld op.

Druk op ■ **Stop** als je klaar bent — de video wordt automatisch opgeslagen, met een naam voor je gekozen. Je hoeft niet nog op Opslaan te klikken.

💡 **Gesplitst scherm verlaten:** druk op ✕ **Verlaten** (of op de toets **Esc**) om terug te gaan naar het normale raster met meerdere camera's. Stop eerst een eventuele opname.



Staande modus — video voor TikTok & Reels

Normale opnames zijn breed, zoals een tv. Maar telefoons zijn hoog! De **staande modus** neemt een hoge, staande video (1080×1920) op die een telefoonscherm perfect vult — gemaakt voor **TikTok, Instagram Reels en YouTube Shorts**, of gewoon om clips te sturen naar een trainer die op zijn telefoon kijkt.

Openen

- 1 Stel eerst op het hoofdscherm je camera's en vertragingen in (de staande modus gebruikt dezelfde camera's en vertragingen).
- 2 Druk in de bovenbalk op  **Staand**.
Er opent een hoog, telefoonvormig voorbeeld — **wat je ziet is precies wat er wordt opgenomen**.
- 3 Druk op  **Training opnemen**, vul de trainingsgegevens in, doe je ding en klik dan op  **Stop & opslaan**. Je krijgt een staande MP4 die klaar is om te posten.

De indelingen

De indeling past bij het aantal camera's dat je hebt — en je kunt hem wijzigen met de knoppen **1 2 3 4** in de bovenste strook:

Camera's	Indeling
1	Eén camera vult het hele hoge beeld.
2	Boven elkaar — één boven, één eronder.
3	Scherm 1 (LIVE) is het grote hoofdbeeld bovenaan, met de twee vertraagde schermen naast elkaar eronder.
4	Een 2×2-raster.

Handige bediening

Bediening	Wat de app doet
Een paneel slepen	Het beeld wordt bijgesneden om het hoge kader te vullen — klik en sleep een willekeurig paneel om te kiezen welk deel van het beeld zichtbaar is.

Formaat: Vullen / Passend

Vullen (standaard) vult het beeld van rand tot rand, zoals een echte TikTok. **Passend** toont in plaats daarvan het hele

camerabeeld met zwarte balken.

Labels

Zet de kleine labels "● LIVE" en "SCHERM 2 — 10s vertraging" in de video aan of uit.

✕ Verlaten (of Esc)

Terug naar het normale raster.

💡 **Andere vertragingen instellen?** Vertragingen stel je in op het **hoofdscherm**, niet in de staande modus. Druk op ✕ **Verlaten**, stel de vertragingsschuif van elk scherm in en druk daarna opnieuw op 🎮 **Staand** — je vertragingen blijven behouden.

Een training opnemen

Een trainingsopname legt alles vast wat op al je panelen staat — samengevoegd tot één video. Die kun je opslaan en later terugkijken, delen met een trainer, of trainingen in de loop van de tijd vergelijken.

 **Geluid:** opnames bevatten audio van **de cameramicrofoon van Scherm 1** (de LIVE-referentiecamera). Wil je een andere microfoon in je video's? Wijs die camera dan toe aan Scherm 1.

Een opname starten

- 1 Wacht tot de camera is opgestart**
en controleer of je live video in de panelen ziet.
- 2 Druk op ● Training opnemen**
in de tweede rij van de bovenbalk. De knop wordt rood en toont ■ Training beëindigen. Er begint een timer te lopen.
- 3 Doe je oefening!**
De app neemt alles op alle panelen op.
- 4 Druk op ■ Training beëindigen**
als je klaar bent. De app meldt een paar seconden "Afronden..." terwijl hij de video inpakt.

Trainingsgegevens & de titelkaart in huisstijl

Druk op ● **Training opnemen** en eerst verschijnt er een formulier **Trainingsgegevens** — spelersnaam, trainer (optioneel), type training, een eigen titel en notities. Vul in wat je wilt (of laat het leeg) en druk op ● **Opname starten**.

Elke opname — hoofdscherm, Gesplitst scherm en Staande modus — opent de eerste **5 seconden** met een titelkaart in huisstijl met het Video Replay-logo en deze trainingsgegevens, en vervaagt daarna. Hij is in de video zelf ingebakken, dus iedereen die later (of live, via Delen) meekijkt, weet meteen van wie de training is.

 **Wat je ziet is wat je krijgt:** de titelkaart verschijnt op het scherm precies zoals hij in het opgeslagen bestand komt te staan, zodat je altijd weet dat een opname echt is gestart.

 **Belangrijk:** Je kunt geen camera's wisselen, het aantal schermen wijzigen of de buffer wissen terwijl er een training wordt opgenomen. Stop de training altijd eerst.

11 Je video opslaan

Nadat een training is afgelopen, blijft de video in het geheugen — maar hij wordt pas op je computer opgeslagen als je op Opslaan drukt.

1

Druk nadat je de training hebt beëindigd in de bovenbalk op

↓ **MP4 opslaan**

. (De knop is grijs totdat er een training is opgenomen.)

2

Er verschijnt een

opslagvenster

— kies waar op je computer je het bestand wilt opslaan.

3

Het bestand wordt opgeslagen als

MP4-video

met de datum en tijd in de bestandsnaam — bijvoorbeeld *replay-2026-06-08T10-30-00.mp4*. Je kunt het in elke videospeler openen.

💡 **Tip:** Maak een map met de naam **Trainingsvideo's** en sla al je replays daar op. Zet er de datum bij, zodat je je vooruitgang in de tijd kunt volgen!

12 Delen — telefoon, iPad & streamen naar OBS

Je trainer of een teamgenoot kan je live replay op zijn telefoon of tablet bekijken — zonder je computer aan te raken! Dezelfde link werkt ook als live videobron in **OBS Studio** als je je trainingen of coachingsessies streamt.

- 1** Zorg dat je computer en de telefoon/tablet met hetzelfde **Wi-Fi-netwerk** zijn verbonden.
- 2** Druk in de bovenbalk op de knop  **Delen**. Er verschijnt een venster met een **QR-code** en een link.
- 3** De trainer **scant de QR-code** met de camera van zijn telefoon (of typt de link in een browser). Hij ziet je panelen live op zijn scherm.
- 4** Zodra ze verbinden, verschijnt er een badge met  **1 kijker** — zo weet je dat ze meekijken!
- 5** Vink in het venster Delen **"Laat elke camera zijn vak volledig vullen"** aan of uit — aangevinkt (de standaard) snijdt elke camera iets bij, zodat elk paneel het scherm van rand tot rand vult zonder zwarte balken; uitgevinkt toont het complete, niet bijgesneden camerabeeld met zwarte balken waar het de ruimte niet vult. Kies wat het mooist is voor jouw indeling.

 **Streamen met OBS?** Voeg in OBS een **Browserbron** toe en plak dezelfde link uit stap 2 in, in plaats van de QR-code te scannen. Je panelen verschijnen als een schone videolaag in je scène — ideaal voor trainers die een les streamen of spelers die trainingen streamen. Stel de bronafmeting in op je indeling voor het scherpste beeld, en gebruik het veld Aangepaste CSS van OBS met `#statusBar, #controls{display:none!important}` om de eigen knoppen van Video Replay op het scherm uit de stream te verbergen.

 **Alleen op hetzelfde Wi-Fi:** Dit werkt alleen als beide apparaten op hetzelfde Wi-Fi-netwerk zitten. Het werkt niet via mobiele data of een ander netwerk. Houd het Video Replay-venster ook zichtbaar op het scherm (niet geminimaliseerd) tijdens het streamen of delen — de video pauzeert even als de app helemaal verborgen is.

Cloudmap — video's naar je trainer sturen

Met de knop  Delen kunnen mensen *live* meekijken op hetzelfde Wi-Fi. Maar wat als je trainer aan de andere kant van de stad woont? De **Cloudmap** bezorgt je opgeslagen video's automatisch bij hem — via de OneDrive, Google Drive of Dropbox die je al hebt. Geen nieuwe accounts, geen logins in de app, en je video's blijven in *jouw* cloudopslag.

Instellen (eenmalig, ongeveer een minuut)

- 1** Open het  **menu**
→  **Cloudmap (delen met trainer)...**
- 2** Klik op **OneDrive gebruiken**
(de app vindt het automatisch — OneDrive zit ingebouwd in Windows). Of op **Kies een map...** als je liever Google Drive of Dropbox gebruikt.
- 3** **Deel de map één keer met je trainer.**
Klik op  **Map openen**, ga één niveau omhoog, klik met de rechtermuisknop op de map **Video Replay** → **Delen** en stuur de uitnodiging naar het e-mailadres van je trainer.

Dat is de hele instelling. Als je vanaf nu een video opslaat, **opent het opslagvenster direct in de trainersmap** — één bestand, geen dubbele. Het staat nog steeds op je computer (de map wordt gewoon ook met de cloud gesynchroniseerd), de upload gebeurt op de achtergrond en de video verschijnt op de computer of telefoon van je trainer — niets om bij te voegen, niets om te versturen.

 **Eén kopie of twee?** De standaard is **één kopie** — alles wordt opgeslagen in de trainersmap, wat het zuinigst is voor je schijfruimte. Wil je video's *ook* in je eigen map bewaren, open dan  →  Cloudmap en kies **"Twee kopieën"**.

 **De bestandsnamen doen het ordenen voor je:** elke video heeft al een naam met speler, trainer en datum — zo leest de gedeelde map als een trainingsdagboek.

 **Grote bestanden, trage internetverbinding?** Het uploaden gebeurt op de achtergrond — je kunt gewoon doortraineren of zelfs de app sluiten; OneDrive/Drive maakt de upload zelf af. Video's van lange trainingen kunnen groot zijn, geef het dus een paar minuten voordat je je trainer laat weten dat ze erop staan.



Delen met een vriend

Ken je iemand die Video Replay ook zou willen? Open het ☰ **menu** → 🏠 **Deel met een vriend** en een kant-en-klaar uitnodigingsbericht — met je eigen persoonlijke uitnodigingscode — wordt direct naar je klembord gekopieerd. Plak het in een sms, een e-mail of waar je maar wilt.

💡 **Je code blijft hetzelfde** elke keer dat je hem gebruikt — hij wordt één keer op je computer gemaakt wanneer je het menu-item voor het eerst opent, dus je kunt hem zo vaak delen als je wilt.



Je licentie activeren

Video Replay is **7 dagen** gratis te proberen. Daarna heb je een licentiesleutel nodig om het te blijven gebruiken — de app opent nog steeds, je activeert hem alleen om hem weer te ontgrendelen.

Pro en Coach — een abonnement kiezen

	Prijs	Het beste voor
Pro	US\$4.99 per maand of US\$49.99 per jaar	Individuele spelers en sporters die hun eigen training terugkijken.
Coach	US\$30 per maand of US\$180 per jaar	Trainers, clubs en academies die betaalde of commerciële sessies geven.

✓ **Pro en Coach ontgrendelen precies dezelfde app** — elk paneel, elke indeling, camera en opnamefunctie is in beide gelijk. Coach bestaat vanwege wie de app gebruikt en hoe, niet voor extra mogelijkheden. Beide zijn abonnementen zonder levenslange optie; de jaarprijs is bij beide gewoon voordeliger dan maandelijks betalen.

Kopen & automatische activering

- 1 Als de proefperiode afloopt, toont de bovenbalk een opvallende knop
PROEFPERIODE VERLOPEN — KOOP NU
. Klik erop om het koopscherm te openen en een pakket te kiezen.
- 2 Rond de betaling af en
houd de app open
— hij activeert zichzelf automatisch binnen een paar seconden na het betalen.
- 3 Je sleutel wordt ook als back-up
per e-mail naar je gestuurd
.

Activeren met een sleutel (handmatig)

- 1 Open het ☰-menu (linksboven) → Help →
Licentiesleutel invoeren...
- 2 Plak de sleutel uit je e-mail en klik op
Activeren
.

💡 **Machine-ID:** datzelfde venster toont je **Machine-ID** met een knop 📋 **Kopiëren**. Je sleutel is aan deze computer gekoppeld — als je support om een sleutel vraagt, stuur dan dit ID mee.

De app up-to-date houden

Video Replay controleert zelf op nieuwe versies. Als er een is, verschijnt er een venster dat vertelt wat er nieuw is, met drie keuzes:

Knop	Wat de app doet
↓ Downloaden & installeren	Downloadt de nieuwe versie (je ziet een voortgangsbalk) en installeert hem direct over de bestaande versie heen. Je camera's, vertragingen, instellingen en licentie blijven precies zoals ze waren.
Overslaan	Geen interesse in deze specifieke versie? Dan wordt je er niet meer naar gevraagd.
Later	Sluit het venster — de app herinnert je er de volgende keer dat je hem opent vriendelijk aan.

Je kunt ook zelf op elk moment controleren: open het ☰ **menu** (linksboven) → 🔄 **Controleren op updates**. Als je al up-to-date bent, zegt hij dat gewoon.

💡 **Updates hebben internet nodig.** Ben je offline, dan zeurt de app niet — hij controleert gewoon een andere dag opnieuw.

13 Toptips voor betere training

Voor precisie- & techniekporten

- Zet SCHERM 2 op **20–30 seconden** vertraging, zodat je je laatste poging kunt bekijken terwijl je terugloopt naar je positie voor je volgende beurt.
- Gebruik de **zoom** op het paneel van je gooiarm om je loslaatpunt tot in detail te bestuderen.
- Richt één camera op je **voeten** — je zult verbaasd zijn hoeveel je houding uitmaakt voor je resultaat!

Batterij besparen / sneller draaien

- Blijf bij **12fps** (de standaard), tenzij je echt vloeiendere video nodig hebt.
- Gebruik alleen zoveel panelen als je nodig hebt — 2 is bijna altijd genoeg.
- Verklein de **buffer** naar 60 seconden als je maar korte vertragingen nodig hebt — dat gebruikt minder computergeheugen.

Zorg voor het beste beeld

- Zorg dat je camera goed licht heeft — een goed verlichte ruimte maakt een enorm verschil voor de videokwaliteit.
- Plaats camera's **zijdelings** ten opzichte van je lichaam voor het beste zicht op je techniek.
- Richt camera's niet op ramen of felle lampen — daardoor lijkt je op een schaduw.

Je video's ordenen

- Sla na elke trainingsoefening een training op — niet alleen aan het eind. Zo vind je later makkelijker specifieke momenten terug.
- Geef je map de datum als naam: *2026-06-08 Training*.
- Bekijk je video's dezelfde avond nog, terwijl de training vers in je geheugen ligt.

14 Werkt er iets niet?

Probleem	Wat je kunt proberen
Geen camerabeeld / lege panelen	1. Controleer of de USB-kabel van de camera goed vastzit. 2. Druk op  Video stoppen en daarna op  Video starten om de camera opnieuw te starten. 3. Sluit de app en open hem opnieuw.
Replaypaneel is zwart / wordt niet getoond	De buffer is nog niet vol! Wacht evenveel seconden als je vertraginginstelling, dan verschijnt de replay automatisch.
Video is erg schokkerig of hikkelig	Schakel in de FPS-keuze over op 8fps om je computer te ontlasten. Sluit andere apps die op de achtergrond draaien.
App draait traag	Verklein de buffer van 180 naar 60 seconden. Gebruik minder panelen (probeer 2 in plaats van 4). Schakel over op 8fps.
Je kunt niet op MP4 opslaan drukken	Je moet eerst een training opnemen! Druk op  Training opnemen , doe je oefening en druk dan op  Training beëindigen . Daarna licht de knop Opslaan op.
Trainer kan de deellink niet zien	Zorg dat beide apparaten op hetzelfde Wi-Fi zitten. Probeer nogmaals op  Delen te drukken om de verbinding te vernieuwen.
Verkeerde camera in een paneel	Klik op de cameralijst bovenaan dat paneel en kies de juiste camera uit de lijst.
De replay loopt te ver achter	Sleep de vertragingsschuif naar links (of druk op [-]) om de vertraging van dat paneel te verkleinen.

Meer hulp nodig?

Contact: support@webgecko.au

★ Snelreferentiekaart

Knip dit uit en leg het naast je scherm!

● VIDEO REPLAY — SNELREFERENTIE

Replay starten

App openen → camera verbindt → wachten op de vertraging → SCHERM 2 bekijken

Een oefening opnemen

Druk op ● **Training opnemen** → doe je oefening → druk op ■ **Training beëindigen**

Video opslaan

Druk op ↓ **MP4 opslaan** nadat de training is afgelopen

Vertraging wijzigen

Sleep de schuif onderaan een paneel, of druk op [-] / [+]

Inzoomen

Druk op [+] of scroll met het muiswiel boven een paneel

Verschuiven bij zoom

Klik en sleep de video

Zoom herstellen

Druk op △

Geluid aan/uit

Druk op  in de kop van het paneel

Delen naar telefoon

Druk op  Delen → scan de QR-code

TikTok- / Reels-video

Druk op  **Staan** → ● Training opnemen → ■ Stop & opslaan

Slowmotion-clips

Zet FPS op **60** vóór het opnemen

Scherper beeld

Res.: **1080p** of **4K** (vereist een snelle USB-poort & pc)

Video's naar je trainer

≡ →  **Cloudmap** → OneDrive gebruiken → map één keer delen

Controleren op updates

≡ menu → ↺ **Controleren op updates**

Wissen tussen oefeningen

Druk op  **Buffer wissen**

Beste FPS-instelling

12fps voor de meeste situaties

Aanbevolen vertraging

20–30 seconden voor de meeste trainingen

Video Replay v1.0.61 · Web Gecko · webgecko.au · support@webgecko.au

© 2026 Web Gecko. Alle rechten voorbehouden.