

VIDEO REPLAY

Il tuo sistema di videocamere per il replay sportivo

Guardati mentre lanci, fai uno swing o ti muovi — pochi secondi dopo!

GUIDA PER IL GIOCATORE — Versione 1.20260906

COSA C'È IN QUESTA GUIDA

- 1 Che cos'è Video Replay?
- 2 Le funzioni più interessanti in breve
- 3 La schermata principale — con le etichette
- 4 La barra superiore — riga per riga
- 5 I tuoi riquadri video
- 6 Guida rapida — il tuo primo replay in 5 passaggi
- 7 Impostare il ritardo
- 8 Usare lo zoom
- 9 Usare più videocamere
- 10 Dare un nome alle videocamere
- 11 Ruotare una videocamera
- 12 Picture-in-Picture (PiP)
- 13 Schermo diviso — videocamera + browser web
- 14 Modalità Verticale — video per TikTok & Reels
- 15 Registrare una sessione
- 16 Salvare il video
- 17 Condivisione — telefono, iPad & streaming su OBS
- 18 Cartella cloud — far arrivare i video al tuo allenatore

- 19 Invita un amico
- 20 Attivare la licenza
- 21 Tenere l'app aggiornata
- 22 Consigli per allenarti meglio
- 23 Qualcosa non funziona?

1 Che cos'è Video Replay?

Ti è mai capitato di guardare una partita in TV e vedere il replay al rallentatore subito dopo un momento decisivo? È esattamente ciò che fa **Video Replay** — ma per *te*, dal vivo, mentre ti alleni.

Ecco come funziona, in parole semplici:

1. Una videocamera ti osserva mentre ti alleni.
2. L'app registra tutto quello che fai.
3. Un secondo schermo ti mostra com'eri **pochi secondi fa** — così puoi studiare la tecnica mentre sei ancora concentrato.

Non devi fermarti, riavvolgere o aspettare. Uno schermo mostra **quello che stai facendo adesso**. Un altro mostra **quello che hai fatto 20 secondi fa**. Puoi perfino avere quattro schermi con quattro ritardi diversi allo stesso tempo!

 **Perfetto per giocatori di freccette, battitori di cricket, golfisti, nuotatori — qualsiasi sport in cui la tecnica conta!**

 **Pensala così:** immagina di guardare il tuo lancio su una TV accanto a te, che mostra esattamente cosa hai fatto 20 secondi fa. Questo è Video Replay!

2 Le funzioni più interessanti in breve



Fino a 4 schermi di replay

Guarda 1, 2, 3 o 4 riquadri video contemporaneamente — ognuno con un ritardo diverso.



Qualsiasi schermo, qualsiasi ritardo

Ogni riquadro parte in

live

— aggiungi a ciascuno un ritardo qualsiasi da 0 a 180 secondi.



Fino a 12 videocamere

Collega fino a 12 videocamere USB e assegnale a qualsiasi riquadro.



Modalità Schermo diviso

Aggancia una videocamera in verticale accanto a un browser web integrato — usa Autodarts, Scolia o DartCounter e guarda il tuo replay su un unico schermo.



Ruota qualsiasi videocamera

Videocamera montata di lato o capovolta? Raddrizzala con un clic.



Dai un nome alle videocamere

Dai a ogni videocamera un nome facile da ricordare, come «Campo 1 — Rete», così non perdi mai il filo.



Picture-in-Picture

Guarda la stessa videocamera in diretta e in differita nello stesso riquadro.



Ricorda la tua configurazione

Videocamere, ritardi, nomi, rotazioni e layout tornano come li avevi lasciati la prossima volta che apri l'app.



Zoom per schermo

Ingrandisci qualsiasi riquadro fino a 5× per studiare i dettagli più fini della tua tecnica.

Audio per schermo

Attiva o disattiva l'audio di ogni riquadro in modo indipendente.



Condividi su telefono o iPad

Un allenatore o un compagno può guardare il tuo replay in diretta sul suo telefono — serve lo stesso Wi-Fi.



Salva come video MP4

Registra l'intera sessione e salvala come file video da tenere per sempre.



Modalità risparmio batteria

Scegli 8fps per consumare meno batteria del portatile, oppure 30fps per l'immagine più fluida.



Modalità Verticale

Registra video verticali (1080×1920) pensati per TikTok, Instagram Reels e YouTube Shorts — fino a 4 videocamere sovrapposte.



60fps Slow-motion

Acquisisci a 60 fotogrammi al secondo, così le clip restano fluidissime quando le rallenti dopo.



720p · 1080p · 4K

Scegli la qualità dell'immagine. 720p va benissimo ovunque; 1080p e 4K danno più dettaglio sui computer più veloci.



Aggiornamenti automatici

L'app ti avvisa quando esce una nuova versione — con un clic la scarica e la installa.



Cartella cloud per il tuo allenatore

I video salvati vengono copiati in automatico nel tuo OneDrive / Google Drive — condividi la cartella una volta sola e il tuo allenatore riceve ogni video.

3 La schermata principale — con le etichette

Ecco com'è l'app quando si apre. Niente paura — sembra molto più complicata di quanto sia davvero. Una volta capito a cosa serve ogni parte, è semplicissima!



- A Barra superiore, riga 1:** le impostazioni che regoli una volta e poi lasci stare — numero di schermi, frequenza dei fotogrammi, durata del buffer e pulsante Condividi.
- B Barra superiore, riga 2:** i pulsanti che usi a ogni sessione di allenamento — Ferma/Avvia video, Registra sessione, Salva e Svuota buffer.
- C Riquadro • LIVE:** mostra quello che vede la videocamera *in questo momento*, senza alcun ritardo.
- D Riquadro SCHERMO 2:** mostra ciò che è successo un certo numero di secondi fa — è il tuo replay! Il ritardo è mostrato in testo dorato (es. *Ritardo 20s*).
- E Selettore della videocamera:** il menu a tendina in cima a ogni riquadro ti permette di scegliere quale videocamera usa quello schermo.
- F Pulsante audio:** toccalo per ascoltare l'audio di quella videocamera. Tocco di nuovo per disattivarlo.
- G Cursore del ritardo:** trascina il cerchio dorato a sinistra o a destra per accorciare o allungare il replay. Usa [-] e [+] per regolare di 5 secondi alla volta.
- H Controlli dello zoom:** la riga 1.0x ti permette di ingrandire il video — ottima per studiare la posizione delle dita o dei piedi!

4 La barra superiore — riga per riga

Riga 1 — Le tue impostazioni

Pulsante / Controllo	Cosa fa
Schermi: 1 2 3 4	Scegli quanti riquadri video vuoi. 2 è la scelta più diffusa — uno live, uno in differita. Il numero evidenziato in arancione è quello attualmente selezionato.
FPS: 8 / 12 / 20 / 30 / 60	FPS = fotogrammi al secondo — indica quanto è fluido il video. 12fps (il valore predefinito) è abbastanza fluido e risparmia batteria. 30fps dà l'immagine normale più fluida. 60fps è per lo slow-motion — le registrazioni catturano il doppio dei fotogrammi, quindi restano fluide quando le rallenti in un editor o su TikTok. Serve una videocamera capace di 60fps e consuma molta più potenza di calcolo. <i>8fps = consuma il 33% in meno · 20fps = consuma il 67% in più · 30fps = consuma il 150% in più.</i>
Ris.: 720p / 1080p / 4K	Ris. = risoluzione — quanto è nitida l'immagine. 720p (predefinita) funziona fluida su quasi qualsiasi configurazione. 1080p è Full HD — più nitida, ma il rendimento dipende dalla velocità della porta USB e dalle specifiche del computer. 4K è il massimo dettaglio per analizzare la tecnica — richiede una porta USB 3.0 veloce e un PC ad alte prestazioni, e dà il meglio con una o due videocamere. Se l'immagine scatta, torna semplicemente a 720p.
Buffer: 180 sec	Quanti secondi di riprese ricorda l'app. 180 = 3 minuti. Puoi digitare qualsiasi numero da 10 a 300. Numeri più alti usano più memoria del computer.
 Condividi	Apri un QR code che il tuo allenatore può inquadrare per guardare il tuo replay sul telefono o sull'iPad — senza dover stare al computer!
• Live (pallino verde)	Indica che la videocamera è collegata e funziona. Se diventa rosso o mostra un errore, controlla il cavo della videocamera.

Riga 2 — Controlli della sessione

Pulsante	Cosa fa
----------	---------

▲ **Ferma video**

Spegne la videocamera. Premilo di nuovo (mostrerà ► Avvia video) per riaccenderla. Utile se devi spostare le videocamere tra un esercizio e l'altro.

● **Registra sessione**

Il pulsante principale! Premilo quando stai per iniziare un esercizio. L'app comincia a registrare tutto. Il pulsante diventa rosso e parte un timer che conta in avanti. Premilo di nuovo quando hai finito — mostrerà ■ Termina sessione.

↓ **Salva MP4**

Al termine di una sessione, premilo per salvare il video sul computer come file MP4 da conservare, inviare o riguardare più tardi. Resta disattivato finché non è stata registrata una sessione.

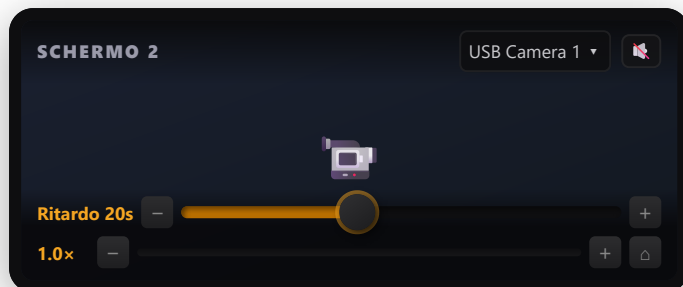
↺ **Svuota buffer**

Cancella completamente la memoria del replay. Usalo all'inizio di ogni nuovo esercizio, così le vecchie riprese non si mescolano con quelle nuove.

💡 **Consiglio:** pensa a **Registra sessione** come al pulsante di registrazione di una videocamera. Tutto ciò che sta tra l'avvio e la fine viene salvato come un unico file video.

5 I tuoi riquadri video

Ogni riquadro (cioè ogni box sullo schermo) è uno schermo di replay indipendente. Questo significa che ognuno può avere impostazioni completamente diverse.



Parte del riquadro	Cosa fa
Etichetta del riquadro	Mostra lo stato di quel riquadro: ● LIVE in arancione quando il ritardo è 0, oppure ⌚ RITARDO 20s quando è in differita. Ogni riquadro parte in diretta — imposta un ritardo su quelli che preferisci.
Rinomina · ↺ · ↻ · PiP	Accanto al menu a tendina della videocamera: un link Rinomina , due frecce di rotazione (↺ ↻) e un pulsante PiP . Vedi le sezioni qui sotto.
Menu a tendina della videocamera	Clicca per scegliere quale videocamera usa questo riquadro. Tutti i riquadri possono usare la stessa videocamera o videocamere diverse.
 Audio	Tocca per ascoltare l'audio della videocamera di questo riquadro. Tocca di nuovo per disattivarlo. Ogni riquadro ha il suo controllo audio.
Ritardo Xs [-][cursore][+]	Il ritardo del replay in secondi. Il numero dorato indica il ritardo attuale (es. <i>Ritardo 20s</i>). Trascina il cursore o usa [-]/[+] per cambiarlo.
1.0x [-][cursore][+][△]	Il livello di zoom. 1.0x = nessuno zoom. 5.0x = zoom massimo. Premi △ per tornare allo zoom normale.

💡 **Consiglio sullo zoom:** quando hai ingrandito, puoi **cliccare e trascinare** il video per spostarti nell'immagine — proprio come muovere una mappa sul telefono!

6 Guida rapida — il tuo primo replay in 5 passaggi

Segui questi passaggi e avrai un replay funzionante in meno di due minuti!

1

Apri l'app

L'app si avvia e si collega da sola alla videocamera. Vedrai comparire l'immagine in diretta nei riquadri. Lo stato in alto a destra indicherà ● **Live**.

2

Scegli quanti schermi vuoi

Clicca su **1**, **2**, **3** o **4** nella barra superiore. Per cominciare, resta su **2** — uno in diretta e uno con 20 secondi di ritardo.

3

Imposta il ritardo

Guarda il secondo riquadro (SCHERMO 2). In basso trovi il cursore **Ritardo 20s**. Trascinalo per decidere di quanti secondi vuoi essere indietro nel replay. **20 secondi** sono un buon punto di partenza.

4

Inizia ad allenarti!

Non devi ancora premere nulla — il riquadro del replay inizierà a mostrare le riprese in differita non appena il buffer si riempie. Dopo 20 secondi, SCHERMO 2 mostrerà quello che stavi facendo 20 secondi prima.

5

Registra la sessione (facoltativo)

Quando sei pronto a registrare un esercizio, premi ● **Registra sessione** nella seconda riga della barra superiore. A esercizio finito, premi ■ **Termina sessione**. Poi premi ↓ **Salva MP4** per conservare il video.

✓ **Tutto qui!** Il replay funziona. Guarda il riquadro live per vedere cosa stai facendo, poi dai un'occhiata a SCHERMO 2 per vedere cosa facevi 20 secondi fa.

7 Impostare il ritardo

Il ritardo è l'impostazione più importante di Video Replay. Controlla di quanto «indietro nel tempo» ti porta il riquadro del replay.

Come cambiare il ritardo

Ogni riquadro ha il suo cursore del ritardo in basso (trascinalo tutto a sinistra su **0** per la diretta):

- **Trascina il cerchio dorato** a sinistra per accorciare il ritardo, a destra per allungarlo.
- **Premi [-]** per ridurre il ritardo di 5 secondi.
- **Premi [+]** per aumentare il ritardo di 5 secondi.

Quale ritardo devo usare?

Ritardo	Ideale per...
5 – 10 secondi	Rivedere quasi subito l'ultimo lancio o swing. Ottimo per un feedback immediato.
15 – 30 secondi	Guardare un lancio mentre ti prepari al successivo. L'intervallo più usato per la maggior parte degli allenamenti.
60 secondi	Finire un'intera routine e poi guardarti mentre la completi, mentre inizi la successiva.
90 – 180 secondi	Esercizi lunghi in cui vuoi confrontare la tua esecuzione dall'inizio alla fine.

 **Consiglio da pro:** con 2 schermi, prova a impostarne uno a **10 secondi** e uno a **30 secondi** — ottieni feedback immediato e leggermente differito allo stesso tempo!

 **Attenzione al buffer:** il ritardo non può superare l'impostazione Buffer. Se il Buffer è di 60 secondi, anche il ritardo massimo è di 60 secondi. Aumenta il Buffer (nella barra superiore) se ti servono ritardi più lunghi.

8 Usare lo zoom

Ogni riquadro ha il suo controllo dello zoom. Puoi ingrandire uno schermo (per studiare, ad esempio, la presa delle dita) e tenere un altro a zoom normale per vedere tutto il corpo.

Modi per usare lo zoom

- **Cursore dello zoom:** trascina il piccolo cerchio dorato lungo la barra dello zoom in basso per ingrandire e ridurre.
- **Pulsante [+]:** a ogni tocco ingrandisce di 0.25×.
- **Pulsante [-]:** a ogni tocco riduce di 0.25×.
- **Rotellina del mouse:** fai scorrere la rotellina mentre il puntatore è su un riquadro per ingrandire o ridurre in modo fluido.
- **Pulsante  Reimposta:** riporta subito lo zoom a quello normale (1.0×).

Spostarsi (muoversi nell'immagine ingrandita)

Quando hai ingrandito, il cursore diventa una mano . A quel punto puoi:

- **Clicca e trascina** il video per spostarti nell'immagine — proprio come si fa con una mappa.
- Sui touchscreen, **scorri con un dito** per spostarti.

 **Esempio:** imposta SCHERMO 2 con zoom 2.5× sulla mano con cui lanci e tieni il riquadro LIVE a 1.0× per vedere tutta la postura. Così guardi insieme il quadro generale e i dettagli!

9 Usare più videocamere

Puoi collegare fino a **12 videocamere USB** e assegnarle a qualsiasi riquadro. Ne vedi fino a 4 alla volta (scegli il numero nella barra superiore) e l'app **ricorda** quale videocamera c'è in ogni riquadro la prossima volta che la apri. Fantastico per l'allenamento sportivo da più angolazioni!

Esempio di configurazione delle videocamere:

- 📹 **Videocamera 1 (riquadro LIVE):** inquadra il corpo intero di lato.
- 📹 **Videocamera 2 (SCHERMO 2):** inquadra il braccio con cui lanci — ritardo di 20 secondi.
- 📹 **Videocamera 3 (SCHERMO 3):** inquadra il bersaglio o la zona di atterraggio — ritardo di 20 secondi.
- 📹 **Videocamera 4 (SCHERMO 4):** inquadra i piedi e la posizione — ritardo di 40 secondi.

Come cambiare la videocamera di un riquadro:

- 1 Guarda la parte alta di qualsiasi riquadro. Vedrai un piccolo menu a tendina con il nome della videocamera.
- 2 Clicca sul menu a tendina e scegli dall'elenco un'altra videocamera.
- 3 Il riquadro passerà subito a quella videocamera. Fatto!

✅ **Risparmia energia:** se due riquadri usano la *stessa* videocamera, l'app è abbastanza furba da aprirla una sola volta e condivide le riprese in automatico. Quindi 4 riquadri con la stessa videocamera non consumano 4 volte tanto!

💡 **Hai una sola videocamera?** Nessun problema — puoi comunque avere più riquadri che mostrano la stessa videocamera con ritardi diversi. Funziona benissimo!



Dare un nome alle videocamere

Con più videocamere USB identiche, il menu a tendina può mostrare lo stesso nome molte volte (ad esempio «USB2.0 FHD UVC Web»). Dai a ciascuna un nome che riconoscerai davvero.

1

Apri la finestra di rinomina.

Clicca sul link **Rinomina** accanto al menu a tendina della videocamera di un riquadro, oppure apri il menu ☰ (in alto a sinistra) → Visualizza → **Rinomina videocamera...**

2

Scrivi un nome per ogni videocamera

— es. «*Campo 1 — Linea di fondo*», «*Cam rete*», «*Dall'alto*». Sotto ogni campo compare il nome predefinito della videocamera, così le distingui.

3

Premi Salva.

I nomi che hai scelto compaiono nel menu a tendina di ogni riquadro e vengono ricordati la prossima volta che apri l'app.



Annullare un nome: premi **Ripristina** accanto a una videocamera (o **Ripristina tutto**) e poi Salva per tornare al nome predefinito.



Ruotare una videocamera

Hai montato una videocamera di lato o capovolta? Raddrizza l'immagine — senza dover spostare fisicamente la videocamera.

- Nell'intestazione di un riquadro, clicca su ↻ (ruota a destra) o su ↺ (ruota a sinistra). Ogni clic ruota l'immagine di 90°.
- Clicca di nuovo per arrivare a 180° (perfetto per una videocamera capovolta) o a 270°.
- Il pulsante di rotazione si illumina di **oro** ogni volta che quella videocamera è ruotata.



Ricordata per ogni videocamera: la rotazione viene salvata per *quella videocamera*, quindi resta dritta qualunque riquadro tu usi — anche dopo aver riavviato l'app.



Le videocamere in posizione laterale (90°/270°) si vedono dritte con sottili bande nere ai lati — è l'aspetto corretto per un'immagine verticale dentro un riquadro largo.



Picture-in-Picture (PiP)

Il PiP ti permette di guardare una videocamera **in diretta e in differita nello stesso momento**, all'interno di un unico riquadro.

1

Clicca sul pulsante PiP

nell'intestazione di un riquadro (diventa dorato quando è attivo).

2

Un piccolo riquadro live

— contrassegnato da **• LIVE** — compare nell'**angolo in alto a sinistra** del riquadro. Così puoi mettere il riquadro principale in differita e tenere comunque d'occhio l'azione dal vivo nell'angolo.



Ottimo per il coaching: imposta un riquadro con 20 secondi di ritardo e attiva il PiP
— rivedi il replay a schermo intero tenendo d'occhio l'azione dal vivo nell'angolo.



Schermo diviso — videocamera + browser web

Schermo diviso mette una videocamera in verticale su un lato della finestra e un browser web completo sull'altro — così puoi giocare o segnare i punti online (Autodarts, Scolia, DartCounter, Dart It, YouTube...) e guardare il tuo replay istantaneo sullo stesso schermo. Non serve un secondo monitor.

💡 **Pensata per l'allenamento in solitaria:** tira sul tuo bersaglio, dai un'occhiata al replay un paio di secondi dopo e tieni sempre attiva la partita online o l'app del punteggio.

Come accedere

- 1 Clicca su  **Schermo diviso** nella barra superiore.
- 2 La tua videocamera occupa un lato e il browser web l'altro. Premi  **Scambia lati** per invertirli, oppure  **Riquadro** per far fluttuare la videocamera come piccolo riquadro in un angolo e lasciare al browser tutto lo schermo. Trascina il divisore al centro per regolare la larghezza della videocamera.

Il lato videocamera

Il riquadro della videocamera ha gli stessi controlli dell'app principale, proprio nella sua intestazione: scegli la **videocamera**, **Rinominala**, ruotala con ⤴ / ⤵, attiva il **PiP** o ascolta il suo audio. Imposta un **ritardo** nella parte inferiore per vederti qualche secondo dopo ogni lancio — ecco il tuo replay istantaneo.

Il lato del browser web

- 1 Digita un indirizzo web e premi **Vai** (o Invio). Muoviti con ◀ ▶ ↺ (indietro, avanti, ricarica).
- 2 **Collegamenti:** i pulsanti **Autodarts**, **Scolia**, **DartCounter** e **Dart It** portano direttamente a quei siti. Apri un sito qualsiasi e premi ★ **Aggiungi** per salvarlo come tuo collegamento; clicca sulla ✕ di un collegamento per rimuoverlo.
- 3 **Schede:** premi + **Scheda** per aprire un'altra scheda — comodo quando vuoi tenere aperti la partita e, per esempio, una pagina di statistiche. Clicca su una scheda per passare a quella, o sulla sua ✕ per chiuderla. Le schede aperte e gli accessi ritornano la prossima volta.
- 4 Usa **Zoom** – / +

per ridimensionare la pagina web e  per attivare o disattivare l'audio del sito.

Registrazione

Puoi registrare anche qui, direttamente dalla barra superiore:

- **Registra sessione** — cattura l'intera schermata: la tua videocamera e il sito del punteggio insieme.
- **Registra solo videocamera** — cattura soltanto il riquadro della videocamera (il lancio).

Premi  **Stop** quando hai finito — il video si salva da solo, con un nome già assegnato. Non serve un altro clic su Salva.

 **Per uscire da Schermo diviso:** premi **×** **Esci da Schermo diviso** (o il tasto **Esc**) per tornare alla normale griglia multivideocamera. Prima interrompi qualsiasi registrazione.



Modalità Verticale — video per TikTok & Reels

Le registrazioni normali sono orizzontali, come una TV. Ma i telefoni sono verticali! La **modalità Verticale** registra un video in verticale (1080×1920) che riempie perfettamente lo schermo del telefono — pensata per **TikTok, Instagram Reels e YouTube Shorts**, o semplicemente per inviare clip a un allenatore che le guarderà sul telefono.

Come accedere

- 1** Prima imposta videocamere e ritardi nella schermata principale (la modalità Verticale usa le stesse videocamere e gli stessi ritardi).
- 2** Premi  **Verticale** nella barra superiore. Si apre un'anteprima alta, a forma di telefono — **quello che vedi è esattamente ciò che viene registrato**.
- 3** Premi **● Registra sessione**, compila i dettagli della sessione, fai il tuo allenamento, poi **■ Ferma & salva**. Ottieni un MP4 verticale pronto da pubblicare.

I layout

Il layout si adatta al numero di videocamere che hai — e puoi cambiarlo con i pulsanti **1 2 3 4** nella barra in alto:

Videocamere	Layout
1	Una videocamera riempie tutta l'inquadratura verticale.
2	Sovrapposti — uno sopra e uno sotto.
3	Schermo 1 (LIVE) è il grande riquadro «principale» in alto, con i due schermi in differita affiancati sotto.
4	Una griglia 2×2.

Controlli utili

Controllo	Cosa fa
Trascina un riquadro	L'immagine viene ritagliata per riempire l'inquadratura verticale — clicca e trascina un riquadro per scegliere quale parte dell'immagine mostrare.

Formato: Riempi / Adatta

Riempi (predefinito) occupa tutta l'inquadratura da bordo a bordo, come un vero TikTok. **Adatta** mostra invece l'intera immagine della videocamera con bande nere.

Etichette

Attiva o disattiva le piccole etichette «● LIVE» e «SCHERMO 2 — RITARDO 10s» nel video.

✕ Esci (o Esc)

Torna alla griglia normale.

💡 **Vuoi ritardi diversi?** I ritardi si impostano nella **schermata principale**, non in modalità Verticale. Premi **✕ Esci**, regola il cursore del ritardo di ogni schermo, poi premi di nuovo **📺 Verticale** — i tuoi ritardi vengono mantenuti.

10 Registrare una sessione

La registrazione di una sessione cattura tutto ciò che è presente in tutti i tuoi riquadri, combinato in un unico video. Poi puoi salvarlo e riguardarlo più tardi, condividerlo con un allenatore o confrontare le sessioni nel tempo.

 **Audio:** le registrazioni includono l'audio del **microfono della videocamera dello Schermo 1** (la videocamera di riferimento LIVE). Vuoi un altro microfono nei tuoi video? Assegna quella videocamera allo Schermo 1.

Avviare una registrazione

- 1 Aspetta che la videocamera si avvii**
e assicurati di vedere il video in diretta nei riquadri.
- 2 Premi ● Registra sessione**
nella seconda riga della barra superiore. Il pulsante diventerà rosso e mostrerà ■ Termina sessione. Partirà un timer che conta in avanti.
- 3 Fai il tuo esercizio!**
L'app registra tutto quello che succede in tutti i riquadri.
- 4 Premi ■ Termina sessione**
quando hai finito. L'app mostrerà «Finalizzazione...» per qualche secondo mentre prepara il video.

Dettagli della sessione & schermata del titolo con il logo

Premi ● **Registra sessione** e prima compare un modulo **Dettagli sessione** — nome del giocatore, allenatore (facoltativo), tipo di sessione, un titolo personalizzato e note. Compila quello che vuoi (o lascia vuoto) e premi ● **Avvia registrazione**.

Ogni registrazione — Schermata principale, Schermo diviso e modalità Verticale — si apre con una schermata del titolo con il logo di Video Replay e i dettagli della sessione, per i primi **5 secondi**, poi sfuma. È incorporata nel video stesso, quindi chiunque lo guardi dopo (o in diretta, tramite Condividi) sa subito di chi è la sessione.

 **Quello che vedi è quello che ottieni:** la schermata del titolo compare a video esattamente come sarà nel file salvato, così sai sempre che la registrazione è partita davvero.

 **Importante:** mentre una sessione è in registrazione non puoi cambiare videocamera, cambiare il numero di schermi né svuotare il buffer. Ferma prima la sessione.

11 Salvare il video

Al termine di una sessione il video resta in memoria — ma non viene salvato sul computer finché non premi Salva.

1

Dopo aver terminato la sessione, premi

↓ **Salva MP4**

nella barra superiore. (Resta disattivato finché non è stata registrata una sessione.)

2

Si apre una

finestra di salvataggio

— scegli dove salvare il file sul tuo computer.

3

Il file viene salvato come

video MP4

con data e ora nel nome — per esempio *replay-2026-06-08T10-30-00.mp4*. Puoi aprirlo con qualsiasi lettore video.

💡 **Consiglio:** crea una cartella chiamata **Video di allenamento** e salva lì tutti i tuoi replay. Aggiungi la data, così puoi seguire i tuoi progressi nel tempo!

12 Condivisione — telefono, iPad & streaming su OBS

Il tuo allenatore o un compagno può guardare il tuo replay in diretta sul telefono o sul tablet — senza toccare il tuo computer! Lo stesso link funziona anche come sorgente video live in **OBS Studio**, se trasmetti in streaming i tuoi allenamenti o le tue lezioni.

1

Assicurati che il computer e il telefono/tablet siano collegati alla **stessa rete Wi-Fi**.

2

Premi il pulsante

 **Condividi**

nella barra superiore. Si apre una finestra con un **QR code** e un link.

3

L'allenatore

inquadra il QR code

con la fotocamera del telefono (o digita il link in un browser). Vedrà i tuoi riquadri in diretta sul suo schermo.

4

Quando si collegano, vedrai comparire un badge con la scritta  **1 spettatore** — così sai che ti stanno guardando!

5

Nella finestra Condividi, spunta o toglì la spunta a

«Riempi del tutto il riquadro di ogni videocamera»

— con la spunta (impostazione predefinita) ogni videocamera viene ritagliata leggermente, così ogni riquadro riempie lo schermo da bordo a bordo senza bande nere; senza spunta vedi l'inquadratura completa e non ritagliata, con bande nere dove non riempie lo spazio. Scegli quello che sta meglio con il tuo layout.



Fai streaming con OBS? In OBS, aggiungi una **Sorgente browser** e incolla lo stesso link del passaggio 2 invece di inquadrare il QR code. I tuoi riquadri compaiono come un livello video pulito nella scena — ottimo per allenatori che trasmettono una lezione o giocatori che trasmettono le sessioni di allenamento. Imposta la dimensione della sorgente in modo che corrisponda al tuo layout per ottenere l'immagine più nitida e usa il campo CSS personalizzato di OBS con `#statusBar,#controls{display:none!important}` per nascondere dallo streaming i pulsanti a schermo di Video Replay.



Solo con lo stesso Wi-Fi: funziona solo se i due dispositivi sono sullo stesso Wi-Fi. Non funziona con i dati mobili né con una rete diversa. Inoltre tieni la finestra di Video Replay visibile sullo schermo (non ridotta a icona) durante lo streaming o la condivisione — il video si ferma per un attimo se l'app è completamente nascosta.

Cartella cloud — far arrivare i video al tuo allenatore

Il pulsante  Condividi permette di guardare *in diretta* sullo stesso Wi-Fi. Ma se l'allenatore è dall'altra parte della città? La **Cartella cloud** gli fa arrivare automaticamente i video salvati — usando OneDrive, Google Drive o Dropbox che hai già. Nessun nuovo account, nessun accesso nell'app, e i tuoi video restano nel *tuo* spazio cloud.

Configurazione (una volta sola, circa un minuto)

- 1** Apri il **menu** 
→  **Cartella cloud (condivisione con l'allenatore)...**
- 2** Clicca su **Usa OneDrive**
(l'app lo trova da sola — OneDrive è integrato in Windows). Oppure su **Scegli una cartella...** se preferisci Google Drive o Dropbox.
- 3** **Condividi la cartella con il tuo allenatore — una volta sola.**
Clicca su  **Apri cartella**, sali di un livello, fai clic con il tasto destro sulla cartella **Video Replay** → **Condividi** e invia l'invito all'email del tuo allenatore.

Ecco fatto, la configurazione è completa. Da ora in poi, quando salvi un video, la finestra di salvataggio **si apre direttamente nella cartella dell'allenatore** — un solo file, nessun duplicato. Il file resta comunque sul tuo computer (la cartella si sincronizza semplicemente anche con il cloud), il caricamento avviene in background e il video compare sul computer o sul telefono del tuo allenatore — niente da allegare, niente da inviare.

 **Una copia o due?** L'impostazione predefinita è **una copia** — tutto viene salvato nella cartella dell'allenatore, che è l'opzione più rispettosa per lo spazio sul disco. Se preferisci tenere i video *anche* nella tua cartella, apri  →  Cartella cloud e scegli «**Due copie**».

 **I nomi dei file fanno ordine al posto tuo:** ogni video è già nominato con giocatore, allenatore e data — così la cartella condivisa si legge come un diario degli allenamenti.

 **File pesanti, internet lento?** Il caricamento avviene in background — puoi continuare ad allenarti o perfino chiudere l'app; OneDrive/Drive porta a termine il caricamento da solo. I video delle sessioni lunghe possono essere pesanti, quindi dagli qualche minuto prima di dire al tuo allenatore che è online.



Invita un amico

Conosci qualcuno a cui piacerebbe Video Replay? Apri il **menu** ☰ → 🔔 **Invita un amico** e un messaggio di invito pronto da inviare — con il tuo codice invito personale — viene copiato direttamente negli appunti. Incollalo in un SMS, in un'email o dove preferisci.

💡 **Il tuo codice resta sempre lo stesso** — viene creato una sola volta sul tuo computer, la prima volta che apri la voce di menu, quindi puoi condividerlo quante volte vuoi.



Attivare la licenza

Video Replay si prova gratis per **7 giorni**. Dopo, ti serve una chiave di licenza per continuare a usarlo — l'app si apre comunque, devi solo attivarla per sbloccarla di nuovo.

Pro e Coach: come scegliere il piano

	Prezzo	Ideale per
Pro	US\$4.99 al mese o US\$49.99 all'anno	Giocatori e atleti che rivedono il proprio allenamento.
Coach	US\$30 al mese o US\$180 all'anno	Allenatori, club e accademie che tengono sessioni a pagamento o commerciali.

✓ **Pro e Coach sbloccano esattamente la stessa app:** ogni pannello, layout, videocamera e funzione di registrazione è identico in entrambi. Coach esiste in base a chi la usa e a come, non per offrire qualcosa in più. Sono entrambi abbonamenti, senza opzione a vita; il prezzo annuale di ciascun piano conviene semplicemente più di quello mensile.

Acquisto & attivazione automatica

- 1** Quando la prova termina, nella barra superiore compare un evidente pulsante **PROVA SCADUTA — ACQUISTA ORA**. Cliccalo per aprire la schermata di acquisto e scegliere un piano.
- 2** Completa il pagamento e **tieni l'app aperta** — si attiva da sola entro pochi secondi dal pagamento.
- 3** La chiave ti viene anche **inviata via email** come copia di sicurezza.

Attivazione con una chiave (manuale)

- 1** Apri il menu ☰ (in alto a sinistra) → Guida → **Inserisci chiave di licenza...**
- 2** Incolla la chiave ricevuta via email e clicca su **Attiva**.

💡 **ID macchina:** la stessa finestra mostra il tuo **ID macchina** con un pulsante 📋 **Copia**.
La chiave è legata a questo computer — se chiedi una chiave all'assistenza, invia loro questo ID.

Tenere l'app aggiornata

Video Replay controlla da solo la presenza di nuove versioni. Quando ne esce una, compare una finestra che ti dice le novità, con tre scelte:

Pulsante	Cosa fa
↓ Scarica & installa	Scarica la nuova versione (vedrai una barra di avanzamento) e la installa direttamente sopra quella esistente. Videocamere, ritardi, impostazioni e licenza restano esattamente come prima.
Salta	Questa versione non ti interessa? Non te ne parlerà più.
Più tardi	Chiude la finestra — te lo ricorderà con delicatezza la prossima volta che apri l'app.

Puoi anche controllare tu in qualsiasi momento: apri il **menu** ☰ (in alto a sinistra) → 🔍 **Cerca aggiornamenti**.
Se sei già aggiornato, te lo dice semplicemente.

💡 **Gli aggiornamenti richiedono internet.** Se sei offline l'app non ti assilla — riprova semplicemente un altro giorno.

13 Consigli per allenarti meglio

Per gli sport di precisione & tecnica

- Imposta SCHERMO 2 con un ritardo di **20–30 secondi**, così puoi rivedere l'ultimo tentativo mentre ti rimetti in posizione per il turno successivo.
- Usa lo **zoom** sul riquadro del braccio con cui lanci per studiare nel dettaglio il punto di rilascio.
- Punta una videocamera sui tuoi **piedi** — ti stupirà quanto la posizione incida sul risultato!

Risparmiare batteria / andare più veloce

- Resta su **12fps** (il valore predefinito) a meno che tu non abbia davvero bisogno di un video più fluido.
- Usa solo i riquadri che ti servono — quasi sempre ne bastano 2.
- Riduci il **Buffer** a 60 secondi se ti servono solo ritardi brevi — usa meno memoria del computer.

Ottenere l'immagine migliore

- Assicurati che la videocamera sia ben illuminata — una stanza luminosa fa un'enorme differenza nella qualità del video.
- Posiziona le videocamere **di lato** rispetto al tuo corpo per avere la visuale migliore della tua tecnica.
- Evita di puntare le videocamere verso finestre o luci forti — ti fanno sembrare un'ombra.

Organizzare i video

- Salva una sessione dopo ogni esercizio di allenamento, non solo alla fine. Così è più facile ritrovare momenti specifici in seguito.
- Dai alla cartella un nome con la data: *2026-06-08 Sessione di allenamento*.
- Rivedi i video la sera stessa, mentre la sessione è ancora fresca nella memoria.

14 Qualcosa non funziona?

Problema	Cosa provare
Nessuna immagine dalla videocamera / riquadri vuoti	1. Controlla che il cavo USB della videocamera sia inserito bene. 2. Premi ▲ Ferma video e poi ► Avvia video per riavviare la videocamera. 3. Chiudi e riapri l'app.
Il riquadro del replay è nero / non compare	Il buffer non si è ancora riempito! Aspetta tanti secondi quanti ne hai impostato come ritardo, poi il replay comparirà da solo.
Il video è molto a scatti	Passa a 8fps nel selettore FPS per alleggerire il carico sul computer. Chiudi le altre app in esecuzione in background.
L'app va lenta	Riduci il Buffer da 180 a 60 secondi. Usa meno riquadri (prova 2 invece di 4). Passa a 8fps.
Non riesco a premere Salva MP4	Prima devi registrare una sessione! Premi ● Registra sessione , fai il tuo esercizio, poi premi ■ Termina sessione . Dopo, il pulsante Salva si accende.
L'allenatore non vede il link di condivisione	Assicurati che entrambi i dispositivi siano sullo stesso Wi-Fi. Prova a premere di nuovo 📶 Condividi per aggiornare la connessione.
Sul riquadro compare la videocamera sbagliata	Clicca sul menu a tendina della videocamera in cima a quel riquadro e seleziona dall'elenco la videocamera giusta.
Il replay è troppo indietro	Trascina il cursore del ritardo verso sinistra (o premi [-]) per ridurre il ritardo di quel riquadro.

Serve altro aiuto?

Contatti: support@webgecko.au

Sito web: <https://webgecko.au>

★ Scheda di riferimento rapido

Ritaglialo e tienilo accanto allo schermo!

● VIDEO REPLAY — RIFERIMENTO RAPIDO

Avvia il replay

Apri l'app → la videocamera si collega → aspetta il ritardo → guarda SCHERMO 2

Registrare un esercizio

Premi ● **Registra sessione** → fai l'esercizio → premi ■ **Termina sessione**

Salva video

Premi ↓ **Salva MP4** dopo la fine della sessione

Cambiare il ritardo

Trascina il cursore in basso su qualsiasi riquadro, oppure premi [-] / [+]

Ingrandire

Premi [+] o scorri la rotellina del mouse su un riquadro

Spostarsi con lo zoom

Clicca e trascina il video

Reimposta zoom

Premi △

Attiva/disattiva audio

Premi 🎧 nell'intestazione del riquadro

Condividi sul telefono

Premi 📱 **Condividi** → inquadra il QR code

Video per TikTok / Reels

Premi 📱 **Verticale** → ● **Registra** → ■ **Ferma & salva**

Clip in slow-motion

Imposta gli FPS su **60** prima di registrare

Immagine più nitida

Ris.: **1080p** o **4K** (servono porta USB veloce & PC potente)

Video per il tuo allenatore

☰ → ☁ **Cartella cloud** → Usa OneDrive → condividi la cartella una volta sola

Cerca aggiornamenti

menu ☰ → ↻ **Cerca aggiornamenti**

Svuota tra un esercizio e l'altro

Premi ↺ **Svuota buffer**

Impostazione FPS migliore

12fps per la maggior parte delle situazioni

Ritardo consigliato

20–30 secondi per la maggior parte degli allenamenti

Video Replay v1.0.61 · Web Gecko · webgecko.au · support@webgecko.au

© 2026 Web Gecko. Tutti i diritti riservati.