

VIDEO REPLAY

Votre système de caméras de relecture sportive

Regardez-vous lancer, swinguer ou bouger — quelques secondes après votre geste !

GUIDE DU JOUEUR — Version 1.20260906

AU SOMMAIRE DE CE GUIDE

- 1 Qu'est-ce que Video Replay ?
- 2 Les fonctionnalités phares en un coup d'œil
- 3 L'écran principal — légendé
- 4 La barre du haut — ligne par ligne
- 5 Vos volets vidéo
- 6 Démarrage rapide — votre première relecture en 5 étapes
- 7 Régler votre délai
- 8 Zoomer
- 9 Utiliser plusieurs caméras
- 10 Nommer vos caméras
- 11 Faire pivoter une caméra
- 12 Image dans l'image (PiP)
- 13 Écran partagé — caméra + navigateur web
- 14 Mode vertical — vidéo pour TikTok & Reels
- 15 Enregistrer une séance
- 16 Enregistrer votre vidéo
- 17 Partage — téléphone, iPad & diffusion vers OBS
- 18 Dossier cloud — transmettre vos vidéos à votre coach

- 19 Inviter un ami
- 20 Activer votre licence
- 21 Garder l'application à jour
- 22 Nos meilleurs conseils pour mieux vous entraîner
- 23 Un problème ?

1 Qu'est-ce que Video Replay ?

Vous avez déjà regardé un match à la télé et vu le ralenti juste après un grand moment ? C'est exactement ce que fait **Video Replay** — mais pour vous, en direct, pendant que vous vous entraînez.

Voici comment ça marche, en termes simples :

1. Une caméra vous filme pendant que vous vous entraînez.
2. L'application enregistre tout ce que vous faites.
3. Un second écran vous montre ce que vous avez fait **il y a quelques secondes** — pour étudier votre technique pendant que vous êtes encore dans le feu de l'action.

Inutile d'arrêter, de rembobiner ou d'attendre. Un écran montre **ce que vous faites en ce moment**. Un autre montre **ce que vous avez fait il y a 20 secondes**. Vous pouvez même avoir quatre écrans affichant quatre délais différents en même temps !

 **Parfait pour les joueurs de fléchettes, les batteurs de cricket, les golfeurs, les nageurs — tous les sports où la technique compte !**

 **Pour bien comprendre :** imaginez regarder votre lancer sur un téléviseur juste à côté de vous, qui montre exactement ce que vous avez fait il y a 20 secondes. C'est ça, Video Replay !

2 Les fonctionnalités phares en un coup d'œil



Jusqu'à 4 écrans de relecture

Affichez 1, 2, 3 ou 4 volets vidéo à la fois — chacun avec son propre délai.



N'importe quel écran, n'importe quel délai

Chaque volet démarre

en direct

— ajoutez à n'importe lequel un délai de 0 à 180 secondes.



Jusqu'à 12 caméras

Connectez jusqu'à 12 caméras USB et affectez chacune au volet de votre choix.



Mode écran partagé

Ancrez une caméra en portrait à côté d'un navigateur web intégré — utilisez Autodarts, Scolia ou DartCounter et regardez votre relecture sur un seul écran.



Faites pivoter n'importe quelle caméra

Caméra montée de côté ou à l'envers ?
Redressez l'image en un clic.



Nommez vos caméras

Donnez à chaque caméra un nom parlant, comme « Court 1 — Filet », pour ne jamais vous y perdre.



Image dans l'image

Voyez la même caméra en direct *et* en différé dans un seul volet.



Mémorez votre configuration

Caméras, délais, noms, rotations et disposition sont tous retrouvés à la prochaine ouverture de l'application.



Zoom par écran

Zoomez dans n'importe quel volet jusqu'à 5× pour étudier les moindres détails de votre technique.

Son par écran

Activez ou coupez le son de chaque volet indépendamment.



Partager vers un téléphone ou un iPad

Un coach ou un coéquipier peut suivre votre relecture en direct sur son téléphone — même Wi-Fi requis.



Enregistrer en vidéo MP4

Enregistrez toute votre séance et sauvegardez-la dans un fichier vidéo à conserver aussi longtemps que vous le souhaitez.



Mode économie de batterie

Choisissez 8fps pour consommer moins d'énergie sur un portable, ou 30fps pour l'image la plus fluide.



Mode vertical

Enregistrez une vidéo verticale en portrait (1080×1920) conçue pour TikTok, Instagram Reels et YouTube Shorts — jusqu'à 4 caméras empilées.



Ralenti 60fps

Capturez à 60 images par seconde pour que vos clips restent parfaitement fluides lorsque vous les ralentissez ensuite.



720p · 1080p · 4K

Choisissez votre qualité d'image. Le 720p fonctionne très bien partout ; le 1080p et la 4K apportent plus de détails sur les ordinateurs plus rapides.



Mises à jour automatiques

L'application vous prévient quand une nouvelle version est disponible — un clic suffit pour la télécharger et l'installer.



Dossier cloud pour votre coach

Les vidéos enregistrées sont copiées automatiquement dans votre OneDrive / Google Drive — partagez le dossier une seule fois et votre coach reçoit toutes les vidéos.

3 L'écran principal — légendé

Voici l'aspect de l'application à son ouverture. Pas d'inquiétude : elle paraît bien plus chargée qu'elle ne l'est. Une fois que vous savez à quoi sert chaque élément, c'est vraiment simple !



- A Barre du haut, ligne 1** : les réglages que vous définissez une fois et auxquels vous touchez rarement ensuite — nombre d'écrans, fréquence d'images, durée du tampon et bouton Partager.
- B Barre du haut, ligne 2** : les boutons que vous utilisez à chaque séance d'entraînement — Arrêter/Démarrer la vidéo, Enregistrer la séance, Enregistrer en MP4 et Vider le tampon.
- C Volet • DIRECT** : montre ce que la caméra voit à *l'instant même*, sans aucun délai.
- D Volet ÉCRAN 2** : montre ce qui s'est passé il y a un nombre de secondes défini — c'est votre relecture ! Le délai s'affiche en texte doré (ex. : *Délai 20 s*).
- E Sélecteur de caméra** : le menu déroulant en haut de chaque volet permet de choisir la caméra utilisée par cet écran.
- F Bouton son** : appuyez dessus pour entendre le son de la caméra de ce volet. Appuyez à nouveau pour le couper.
- G Curseur de délai** : faites glisser le cercle doré vers la gauche ou vers la droite pour raccourcir ou allonger le délai de la relecture. Utilisez [-] et [+] pour l'ajuster de 5 secondes à la fois.
- H Commandes de zoom** : la ligne 1.0x permet de zoomer dans la vidéo — idéal pour étudier la position des doigts ou des pieds !

4 La barre du haut — ligne par ligne

Ligne 1 — Vos réglages

Bouton / commande	Ce que ça fait
Écrans : 1 2 3 4	Choisissez le nombre de volets vidéo souhaité. 2 est le choix le plus courant — un en direct, un en différé. Le chiffre en surbrillance orange est celui qui est actuellement sélectionné.
FPS : 8 / 12 / 20 / 30 / 60	FPS = images par seconde (Frames Per Second) — la fluidité de la vidéo. 12fps (la valeur par défaut) est suffisamment fluide et économise la batterie. 30fps donne l'image normale la plus fluide. Le 60fps sert au ralenti — vos enregistrements captent deux fois plus d'images et restent donc fluides lorsque vous les ralentissez dans un logiciel de montage ou sur TikTok. Il faut une caméra capable de 60fps, et cela demande beaucoup plus de puissance à l'ordinateur. <i>8fps = 33 % d'énergie en moins · 20fps = 67 % de plus · 30fps = 150 % de plus.</i>
Rés. : 720p / 1080p / 4K	Rés. = résolution — la netteté de l'image. 720p (la valeur par défaut) fonctionne sans problème sur presque toutes les configurations. 1080p correspond au Full HD — plus net, mais les performances dépendent de la vitesse de votre port USB et des caractéristiques de votre ordinateur. 4K offre le maximum de détails pour l'analyse technique — il exige un port USB 3.0 rapide et un PC haute performance, et fonctionne mieux avec une ou deux caméras. Si l'image saccade, repassez simplement en 720p.
Tampon : 180 s	Le nombre de secondes d'images que l'application garde en mémoire. 180 = 3 minutes. Vous pouvez saisir n'importe quel nombre de 10 à 300. Plus il est élevé, plus l'ordinateur utilise de mémoire.
 Partager	Ouvre un QR code que votre coach peut scanner pour regarder votre relecture sur son téléphone ou son iPad — sans avoir besoin d'être devant l'ordinateur !
• Direct (point vert)	Indique que la caméra fonctionne et qu'elle est connectée. S'il devient rouge ou affiche une erreur, vérifiez le câble de votre caméra.

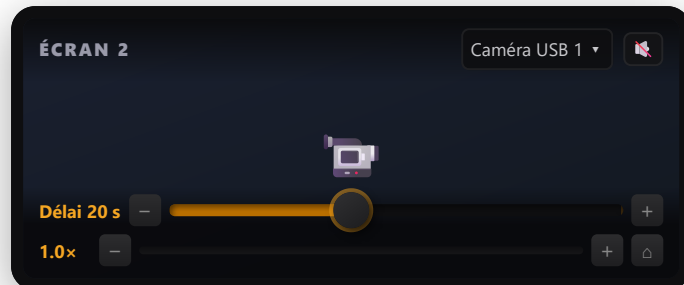
Ligne 2 — Commandes de séance

Bouton	Ce que ça fait
▲ Arrêter la vidéo	Éteint la caméra. Appuyez de nouveau (le bouton affichera ► Démarrer la vidéo) pour la rallumer. Utile si vous devez déplacer les caméras entre deux exercices.
● Enregistrer la séance	Le bouton principal ! Appuyez dessus juste avant de commencer un exercice. L'application se met à tout enregistrer. Le bouton devient rouge et un chronomètre se met en marche. Appuyez de nouveau quand vous avez terminé — il affiche alors ■ Terminer la séance.
↓ Enregistrer en MP4	Une fois la séance terminée, appuyez ici pour enregistrer votre vidéo sur votre ordinateur sous forme de fichier MP4 que vous pouvez conserver, envoyer ou revoir plus tard. Le bouton reste grisé tant qu'aucune séance n'a été enregistrée.
↺ Vider le tampon	Efface entièrement la mémoire de relecture. Utilisez-le au début de chaque nouvel exercice pour que les anciennes images ne se mélangent pas aux nouvelles.

💡 **Conseil :** considérez **Enregistrer la séance** comme le bouton d'enregistrement d'un caméscope. Tout ce qui se passe entre le début et la fin est sauvegardé dans un seul fichier vidéo.

5 Vos volets vidéo

Chaque volet (zone à l'écran) est un écran de relecture indépendant. Vous pouvez donc avoir des réglages complètement différents sur chacun.



Partie du volet	Ce que ça fait
Étiquette du volet	Indique l'état du volet : ● DIRECT en orange lorsque son délai est de 0, ou ⌚ DÉLAI 20 s lorsqu'il est en différé. Chaque volet démarre en direct — réglez un délai sur ceux que vous voulez.
Renommer · ↺ ↻ · PiP	À côté du menu déroulant de la caméra : un lien Renommer , deux flèches de rotation (↺ ↻) et un bouton PiP . Voir les sections ci-dessous.
Menu déroulant de la caméra	Cliquez pour choisir la caméra utilisée par ce volet. Tous les volets peuvent partager la même caméra ou en utiliser des différentes.
🔊 Son	Appuyez pour entendre le son de la caméra de ce volet. Appuyez de nouveau pour le couper. Chaque volet a sa propre commande de son.
Délai X s [–][curseur][+]	Le délai de relecture en secondes. Le nombre doré indique le délai actuel (ex. : <i>Délai 20 s</i>). Faites glisser le curseur ou utilisez [–]/[+] pour le modifier.
1.0× [–][curseur][+][⏮]	Le niveau de zoom. 1.0× = pas de zoom. 5.0× = zoom maximal. Appuyez sur ⏮ pour revenir au zoom normal.

💡 **Astuce zoom** : une fois zoomé, vous pouvez **cliquer et faire glisser** la vidéo pour vous déplacer dedans — comme on déplace une carte sur un téléphone !

6

Démarrage rapide — votre première relecture en 5 étapes

Suivez ces étapes et vous aurez une relecture opérationnelle en moins de deux minutes !

1

Ouvrez l'application

L'application démarre et se connecte automatiquement à votre caméra. Un flux en direct s'affiche dans les volets. L'état en haut à droite indique ● **Direct**.

2

Choisissez le nombre d'écrans

Cliquez sur **1**, **2**, **3** ou **4** dans la barre du haut. Pour un premier essai, restez sur **2** — un en direct, un avec 20 secondes de délai.

3

Réglez votre délai

Regardez le deuxième volet (ÉCRAN 2). Repérez en bas le curseur **Délai 20 s**. Faites-le glisser pour choisir de combien de secondes la relecture doit être décalée. **20 secondes** est un bon point de départ.

4

Commencez à vous entraîner !

Inutile d'appuyer sur quoi que ce soit pour l'instant — le volet de relecture commence automatiquement à afficher vos images différées dès que le tampon est rempli. Au bout de 20 secondes, l'ÉCRAN 2 montre ce que vous faisiez 20 secondes plus tôt.

5

Enregistrez votre séance (facultatif)

Quand vous êtes prêt à enregistrer un exercice, appuyez sur ● **Enregistrer la séance** dans la deuxième ligne de la barre du haut. Une fois l'exercice terminé, appuyez sur ■ **Terminer la séance**. Appuyez ensuite sur ↓ **Enregistrer en MP4** pour conserver la vidéo.

✓ **Et voilà !** La relecture fonctionne. Regardez le volet en direct pour voir ce que vous faites, puis jetez un œil à l'ÉCRAN 2 pour voir ce que vous avez fait il y a 20 secondes.

7 Régler votre délai

Le délai est le réglage le plus important de Video Replay. Il détermine de combien de temps « en arrière » le volet de relecture vous ramène.

Comment modifier le délai

Chaque volet possède son propre curseur de délai en bas (faites-le glisser tout à gauche, sur **0**, pour obtenir un flux en direct) :

- **Faites glisser le cercle doré** vers la gauche pour raccourcir le délai, vers la droite pour l'allonger.
- **Appuyez sur [-]** pour réduire le délai de 5 secondes.
- **Appuyez sur [+]** pour augmenter le délai de 5 secondes.

Quel délai choisir ?

Délai	Idéal pour...
5 – 10 secondes	Revoir votre dernier lancer ou swing presque immédiatement. Idéal pour un retour rapide.
15 – 30 secondes	Regarder un lancer pendant que vous préparez le suivant. La plage la plus courante pour la plupart des entraînements.
60 secondes	Terminer une routine complète, puis vous regarder l'exécuter pendant que vous commencez la suivante.
90 – 180 secondes	Les longs exercices où vous voulez comparer votre geste sur l'ensemble de l'exercice.

💡 **Astuce de pro** : si vous utilisez 2 écrans, essayez d'en régler un sur **10 secondes** et l'autre sur **30 secondes** — vous obtenez à la fois un retour immédiat et un retour légèrement différé !

⚠️ **Attention au tampon** : le délai ne peut pas dépasser le réglage du Tampon. Si votre Tampon est de 60 secondes, le délai maximal est lui aussi de 60 secondes. Augmentez le Tampon (dans la barre du haut) si vous avez besoin de délais plus longs.

8 Zoomer

Chaque volet dispose de son propre zoom. Vous pouvez zoomer sur un écran (pour étudier la prise des doigts, par exemple) tout en gardant un autre écran au zoom normal pour voir tout votre corps.

Façons de zoomer

- **Curseur de zoom** : faites glisser le petit cercle doré le long de la barre de zoom, en bas, pour zoomer et dézoomer.
- **Bouton [+]** : appuyez pour zoomer de 0.25× à chaque pression.
- **Bouton [-]** : appuyez pour dézoomer de 0.25× à chaque pression.
- **Molette de la souris** : faites rouler la molette en survolant un volet pour zoomer ou dézoomer en douceur.
- **Bouton de réinitialisation**  : appuyez pour revenir instantanément au zoom normal (1.0×).

Déplacement (se déplacer dans l'image une fois zoomé)

Une fois zoomé, le curseur se transforme en main . Vous pouvez alors :

- **Cliquez et faites glisser** la vidéo pour vous déplacer dedans — comme on fait glisser une carte.
- Sur les écrans tactiles, **balayez avec un doigt** pour vous déplacer dans l'image.

 **Exemple** : réglez l'ÉCRAN 2 sur un zoom de 2.5× centré sur votre main de lancer, et gardez le volet DIRECT à 1.0× pour voir toute votre posture. Vous observez ainsi à la fois l'ensemble et les détails !

9 Utiliser plusieurs caméras

Vous pouvez brancher jusqu'à **12 caméras USB** et affecter chacune au volet de votre choix. Vous affichez jusqu'à 4 volets à la fois (choisissez le nombre dans la barre du haut), et l'application **mémore** la caméra de chaque volet pour la prochaine ouverture. Parfait pour l'entraînement sportif multi-angles !

Exemple de configuration de caméras :

-  **Caméra 1 (volet DIRECT)** : orientée vers votre corps entier, de profil.
-  **Caméra 2 (ÉCRAN 2)** : orientée vers votre bras de lancer — différé de 20 secondes.
-  **Caméra 3 (ÉCRAN 3)** : orientée vers la cible ou la zone de réception — différé de 20 secondes.
-  **Caméra 4 (ÉCRAN 4)** : orientée vers vos pieds et votre position — différé de 40 secondes.

Comment changer la caméra d'un volet :

- 1 Regardez le haut de n'importe quel volet. Vous verrez une petite liste déroulante avec le nom de la caméra.
- 2 Cliquez sur le menu déroulant et choisissez une autre caméra dans la liste.
- 3 Le volet bascule aussitôt sur cette caméra. C'est tout !

✓ **Économise l'énergie** : si deux volets utilisent la *même* caméra, l'application est assez maligne pour n'ouvrir cette caméra qu'une seule fois — elle partage les images automatiquement. Ainsi, 4 volets affichant la même caméra ne consomment pas 4× plus d'énergie !

💡 **Une seule caméra ?** Aucun problème — vous pouvez quand même avoir plusieurs volets affichant la même caméra avec des délais différents. Ça fonctionne à merveille !



Nommer vos caméras

Avec plusieurs caméras USB identiques, la liste déroulante peut afficher plusieurs fois le même nom (comme « USB2.0 FHD UVC Web »). Donnez à chacune un nom que vous reconnaîtrez vraiment.

1

Ouvrez la fenêtre de renommage.

Cliquez sur le lien **Renommer** à côté du menu déroulant de la caméra d'un volet — ou ouvrez le menu ☰ (en haut à gauche) → Affichage → **Renommer les caméras...**

2

Saisissez un nom pour chaque caméra

— par ex. « *Court 1 — Ligne de fond* », « *Caméra filet* », « *Vue de dessus* ». Chaque champ affiche en dessous le nom par défaut de la caméra pour que vous puissiez les distinguer.

3

Appuyez sur Enregistrer.

Vos noms apparaissent désormais dans le menu déroulant de chaque volet — et sont mémorisés pour la prochaine ouverture de l'application.



Annuler un nom : appuyez sur **Réinitialiser** à côté d'une caméra (ou sur **Tout réinitialiser**), puis sur Enregistrer, pour rétablir le nom par défaut.



Faire pivoter une caméra

Une caméra montée de côté ou à l'envers ? Redressez l'image — inutile de déplacer physiquement la caméra.

- Dans l'en-tête d'un volet, cliquez sur ↻ (pivoter vers la droite) ou sur ↺ (pivoter vers la gauche). Chaque clic fait tourner l'image de 90°.
- Cliquez à nouveau pour atteindre 180° (idéal pour une caméra à l'envers) ou 270°.
- Le bouton de rotation s'allume en **doré** dès que la caméra est pivotée.



Mémorisée par caméra : la rotation est enregistrée pour *cette caméra* : l'image reste donc droite quel que soit le volet où vous la déplacez — même après un redémarrage de l'application.



Caméras couchées (90°/270°) : l'image s'affiche droite, avec de fines bandes noires sur les côtés — c'est le rendu normal d'une image en hauteur dans un volet large.



Image dans l'image (PiP)

Le PiP permet de regarder une même caméra **en direct et en différé en même temps**, dans un seul volet.

1

Cliquez sur le bouton PiP

dans l'en-tête d'un volet (il devient doré lorsqu'il est activé).

2

Une petite incrustation
en direct

— marquée • **DIRECT** — apparaît dans le **coin supérieur gauche** du volet. Vous pouvez ainsi mettre le volet principal en différé tout en gardant un œil sur l'action en direct dans le coin.



Idéal pour le coaching : réglez un volet sur un délai de 20 secondes et activez le PiP — vous revoyez la relecture en grand tout en gardant un œil sur l'action en direct dans le coin.



Écran partagé — caméra + navigateur web

Écran partagé place une caméra en portrait, en hauteur, d'un côté de la fenêtre et un navigateur web complet de l'autre — vous pouvez ainsi jouer ou compter vos points en ligne (Autodarts, Scolia, DartCounter, Dart It, YouTube...) **et** regarder votre propre relecture instantanée sur ce même écran. Pas besoin d'un second moniteur.

💡 **Pensé pour l'entraînement en solo** : lancez sur votre cible, jetez un œil à votre relecture quelques secondes plus tard, et gardez votre match en ligne ou votre application de score ouverts en permanence.

L'ouvrir

- 1 Cliquez sur  **Écran partagé** dans la barre du haut.
- 2 Votre caméra occupe un côté et le navigateur web l'autre. Appuyez sur  **Inverser** pour les échanger, ou sur  **Incrustation** pour afficher la caméra dans un petit cadre en coin et laisser tout l'écran au navigateur. Faites glisser la séparation centrale pour régler la largeur de la caméra.

Côté caméra

Le volet caméra offre les mêmes commandes que l'application principale, directement dans son en-tête : choisissez la **caméra**, **renommez-la**, faites-la pivoter avec  / , activez le **PIP** ou écoutez son son. Réglez un **délai** dans le pied de page pour vous voir quelques secondes après chaque lancer — c'est votre relecture instantanée.

Côté navigateur web

- 1 Saisissez une adresse web et appuyez sur **Go** (ou sur Entrée). Naviguez avec    (précédent, suivant, actualiser).
- 2 **Raccourcis** : les boutons **Autodarts**, **Scolia**, **DartCounter** et **Dart It** mènent directement à ces sites. Ouvrez n'importe quel site et appuyez sur  **Ajouter** pour l'enregistrer comme raccourci personnel ; cliquez sur le **x** d'un raccourci pour le supprimer.
- 3 **Onglets** : appuyez sur **+ Onglet** pour ouvrir un autre onglet — pratique pour garder votre match et, par exemple, une page de statistiques ouverts en même temps. Cliquez sur un onglet pour y passer, ou sur son **x** pour le fermer. Vos onglets ouverts et vos connexions sont conservés pour la prochaine fois.
- 4 Utilisez

Zoom – / +

pour redimensionner la page web et  pour couper ou réactiver le son du site.

Enregistrement

Vous pouvez aussi enregistrer ici, directement depuis la barre du haut :

- ● **Enregistrer la séance** — capture tout l'écran : votre caméra et le site de score ensemble.
- ● **Caméra seule** — enregistre uniquement le volet caméra (lancers).

Appuyez sur ■ **Arrêter** quand vous avez terminé — la vidéo s'enregistre automatiquement, avec un nom attribué pour vous. Inutile de cliquer en plus sur Enregistrer.

💡 **Quitter l'écran partagé** : appuyez sur ✕ **Quitter** (ou sur la touche **Esc**) pour revenir à la grille multicaméra normale. Arrêtez d'abord tout enregistrement.



Mode vertical — vidéo pour TikTok & Reels

Les enregistrements normaux sont larges, comme un téléviseur. Mais les téléphones sont en hauteur ! Le **mode vertical** enregistre une vidéo en portrait (1080×1920) qui remplit parfaitement l'écran d'un téléphone — conçue pour **TikTok, Instagram Reels et YouTube Shorts**, ou simplement pour envoyer des clips à un coach qui les regardera sur son téléphone.

L'ouvrir

- 1 Réglez d'abord vos caméras et vos délais sur l'écran principal (le mode vertical utilise les mêmes caméras et les mêmes délais).
- 2 Appuyez sur  **Vertical** dans la barre du haut. Un aperçu en hauteur, en forme de téléphone, s'ouvre — **ce que vous voyez est exactement ce qui est enregistré.**
- 3 Appuyez sur **● Enregistrer la séance**, renseignez les détails de la séance, faites votre exercice, puis appuyez sur **■ Arrêter & enregistrer.** Vous obtenez un MP4 en portrait prêt à publier.

Les dispositions

La disposition s'adapte au nombre de caméras dont vous disposez — et vous pouvez la modifier avec les boutons **1 2 3 4** de la bande du haut :

Caméras	Disposition
1	Une seule caméra remplit tout le cadre en hauteur.
2	Empilés — un en haut, un en bas.
3	L'Écran 1 (DIRECT) est la grande vue principale en haut, avec les deux écrans en différé côte à côte en dessous.
4	Une grille 2×2.

Commandes pratiques

Commande	Ce que ça fait
Faire glisser un volet	L'image est rognée pour remplir le cadre en hauteur — cliquez et faites glisser n'importe quel volet pour choisir la partie de l'image affichée.

Cadrage : Remplir / Contenir

Remplir (par défaut) occupe tout le cadre d'un bord à l'autre, comme une vraie vidéo TikTok. **Contenir** affiche à la place l'image entière de la caméra, avec des bandes noires.

Étiquettes

Affiche ou masque les petites étiquettes « ● DIRECT » et « ÉCRAN 2 — délai de 10 s » dans la vidéo.

✕ Quitter (ou Esc)

Retour à la grille normale.

💡 **Besoin d'autres délais ?** Les délais se règlent sur l'**écran principal**, pas dans le mode vertical. Appuyez sur **✕ Quitter**, réglez le curseur de délai de chaque écran, puis appuyez de nouveau sur  **Vertical** — vos délais sont conservés.

Enregistrer une séance

L'enregistrement d'une séance capture tout ce qui se trouve sur l'ensemble de vos volets — réuni en une seule vidéo. Vous pouvez ensuite l'enregistrer pour la revoir plus tard, la partager avec un coach ou comparer vos séances au fil du temps.

 **Son** : les enregistrements incluent le son du **microphone de la caméra de l'Écran 1** (la caméra de référence DIRECT). Vous voulez un autre micro dans vos vidéos ? Affectez cette caméra à l'Écran 1.

Démarrer un enregistrement

- 1 Attendez que la caméra démarre**
et vérifiez que vous voyez bien la vidéo en direct dans les volets.
- 2 Appuyez sur ● Enregistrer la séance**
dans la deuxième ligne de la barre du haut. Le bouton devient rouge et affiche ■ Terminer la séance. Un chronomètre se met en marche.
- 3 Faites votre exercice !**
L'application enregistre tout ce qui se passe sur tous les volets.
- 4 Appuyez sur ■ Terminer la séance**
quand vous avez fini. L'application affiche « Finalisation... » pendant quelques secondes, le temps de préparer la vidéo.

Détails de la séance & écran-titre

Appuyez sur ● **Enregistrer la séance** : un formulaire **Détails de la séance** s'affiche d'abord — nom du joueur, coach (facultatif), type de séance, titre personnalisé et notes. Remplissez ce que vous voulez (ou laissez vide), puis appuyez sur ● **Démarrer l'enregistrement**.

Chaque enregistrement — écran principal, écran partagé et mode vertical — s'ouvre sur un écran-titre à l'effigie de Video Replay, avec le logo et ces informations sur la séance, pendant les **5 premières secondes**, puis disparaît en fondu. Il est incrusté dans la vidéo elle-même : toute personne qui la regarde plus tard (ou en direct, via Partager) sait immédiatement de quelle séance il s'agit.

 **Ce que vous voyez est ce que vous obtenez** : l'écran-titre s'affiche exactement tel qu'il apparaîtra dans le fichier enregistré, ce qui vous permet de savoir à coup sûr qu'un enregistrement a bien démarré.

 **Important** : vous ne pouvez pas changer de caméra, modifier le nombre d'écrans ni vider le tampon pendant l'enregistrement d'une séance. Terminez toujours la séance d'abord.

11 Enregistrer votre vidéo

Une fois la séance terminée, la vidéo est conservée en mémoire — mais elle n'est enregistrée sur votre ordinateur que lorsque vous appuyez sur Enregistrer.

1

Après avoir terminé une séance, appuyez sur

↓ **Enregistrer en MP4**

dans la barre du haut. (Le bouton reste grisé tant qu'aucune séance n'a été enregistrée.)

2

Une

boîte de dialogue d'enregistrement

s'affiche — choisissez l'emplacement de votre ordinateur où enregistrer le fichier.

3

Le fichier est enregistré sous forme de

vidéo MP4

, avec la date et l'heure dans son nom — par exemple *replay-2026-06-08T10-30-00.mp4*. Vous pouvez l'ouvrir dans n'importe quel lecteur vidéo.

💡 **Conseil** : créez un dossier nommé **Vidéos d'entraînement** et enregistrez-y toutes vos relectures. Datez-les pour suivre vos progrès au fil du temps !

12 Partage — téléphone, iPad & diffusion vers OBS

Votre coach ou un coéquipier peut regarder votre relecture en direct sur son téléphone ou sa tablette — sans toucher à votre ordinateur ! Le même lien fonctionne aussi comme source vidéo en direct dans **OBS Studio** si vous diffusez vos séances d'entraînement ou de coaching.

1

Vérifiez que votre ordinateur et le téléphone ou la tablette sont connectés au **même réseau Wi-Fi**

2

Appuyez sur le bouton



Partager

dans la barre du haut. Une fenêtre s'ouvre avec un **QR code** et un lien.

3

Le coach

scanne le QR code

avec l'appareil photo de son téléphone (ou saisit le lien dans un navigateur). Il voit alors vos volets en direct sur son écran.

4

Quand il se connecte, un badge  **1 spectateur** apparaît — pour que vous sachiez qu'il regarde !

5

Dans la fenêtre Partager, cochez ou décochez

« **Remplir entièrement le cadre de chaque caméra** »

— coché (valeur par défaut), l'image de chaque caméra est légèrement rognée pour que chaque volet occupe tout l'écran d'un bord à l'autre, sans bandes noires ; décoché, la vue complète de la caméra, sans rognage, s'affiche avec des bandes noires là où elle ne remplit pas l'espace. Choisissez ce qui convient le mieux à votre disposition.



Vous diffusez avec OBS ? Dans OBS, ajoutez une source **Navigateur** et collez le même lien que celui de l'étape 2 à la place du QR code. Vos volets apparaissent comme une couche vidéo propre dans votre scène — idéal pour les coaches qui diffusent une leçon ou les joueurs qui diffusent leurs séances d'entraînement. Réglez la taille de la source en fonction de votre disposition pour obtenir l'image la plus nette, et utilisez le champ CSS personnalisé d'OBS avec `#statusBar, #controls{display:none!important}` afin de masquer, dans le flux, les boutons affichés par Video Replay à l'écran.



Même Wi-Fi uniquement : cela ne fonctionne que si les deux appareils sont sur le même Wi-Fi. Cela ne fonctionne pas via les données mobiles ni sur un autre réseau. Par ailleurs, gardez la fenêtre de Video Replay visible à l'écran (non réduite) pendant la

diffusion ou le partage — la vidéo se met brièvement en pause si l'application est entièrement masquée.

Dossier cloud — transmettre vos vidéos à votre coach

Le bouton  Partager permet de regarder *en direct* sur le même Wi-Fi. Mais comment faire pour un coach à l'autre bout de la ville ? Le **Dossier cloud** lui transmet automatiquement vos vidéos enregistrées — via le OneDrive, le Google Drive ou le Dropbox que vous avez déjà. Pas de nouveau compte, pas d'identifiants dans l'application, et vos vidéos restent dans *votre* espace de stockage cloud.

Configuration (une seule fois, environ une minute)

- 1** Ouvrez le menu 
→  **Dossier cloud (partage avec le coach)...**
- 2** Cliquez sur **Utiliser OneDrive**
(l'application le trouve automatiquement — OneDrive est intégré à Windows). Ou sur **Choisir un dossier...** si vous préférez Google Drive ou Dropbox.
- 3** **Partagez le dossier avec votre coach — une seule fois.**
Cliquez sur  **Ouvrir le dossier**, remontez d'un niveau, faites un clic droit sur le dossier **Video Replay** → **Partager**, puis envoyez l'invitation à l'adresse e-mail de votre coach.

Voilà toute la configuration. Désormais, lorsque vous enregistrez une vidéo, la fenêtre d'enregistrement **s'ouvre directement dans le dossier du coach** — un seul fichier, sans doublon. Il reste bien sur votre ordinateur (le dossier se synchronise simplement aussi avec le cloud), l'envoi se fait en arrière-plan, et la vidéo apparaît sur l'ordinateur ou le téléphone de votre coach — rien à joindre, rien à envoyer.

 **Une copie ou deux ?** Par défaut, il n'y a qu'**une seule copie** — tout est enregistré dans le dossier du coach, ce qui ménage le mieux votre espace disque. Si vous préférez conserver *aussi* les vidéos dans votre propre dossier, ouvrez  →  Dossier cloud et choisissez « **Deux copies** ».

 **Les noms de fichiers font le classement pour vous :** chaque vidéo porte déjà le nom du joueur, du coach et la date — le dossier partagé se lit donc comme un journal d'entraînement.

 **Gros fichiers, connexion lente ?** Le téléversement se fait en arrière-plan — vous pouvez continuer à vous entraîner, voire fermer l'application ; OneDrive/Drive termine

l'envoi tout seul. Les vidéos de longues séances peuvent être volumineuses : laissez-lui quelques minutes avant de prévenir votre coach que la vidéo est disponible.



Inviter un ami

Vous connaissez quelqu'un qui aimerait Video Replay ? Ouvrez le **menu** ☰ → 🗨️ **Inviter un ami** : un message d'invitation prêt à envoyer — avec votre code d'invitation personnel — est copié directement dans votre presse-papiers. Collez-le dans un SMS, un e-mail ou là où vous voulez.

💡 **Votre code reste le même** à chaque utilisation — il est créé une seule fois sur votre ordinateur à la première ouverture de cette option du menu, vous pouvez donc le partager autant de fois que vous le souhaitez.



Activer votre licence

Video Replay est gratuit à l'essai pendant **7 jours**. Ensuite, vous aurez besoin d'une clé de licence pour continuer à l'utiliser — l'application s'ouvre toujours, il vous suffit de l'activer pour la déverrouiller à nouveau.

Pro et Coach — choisir une formule

	Prix	Idéal pour
Pro	US\$4.99 par mois ou US\$49.99 par an	Joueurs et athlètes qui analysent leur propre entraînement.
Coach	US\$30 par mois ou US\$180 par an	Coachs, clubs et académies qui animent des séances payantes ou commerciales.

✅ **Pro et Coach débloquent exactement la même application** — chaque panneau, disposition, caméra et fonction d'enregistrement est identique dans les deux cas. Coach correspond à qui utilise l'application et à l'usage qui en est fait, pas à des fonctions en plus. Les deux sont des abonnements, sans option à vie ; le tarif annuel de chaque formule revient simplement moins cher que le paiement mensuel.

Achat & activation automatique

- 1 Lorsque l'essai se termine, la barre du haut affiche un bouton bien visible
ESSAI TERMINÉ — ACHETER
. Cliquez dessus pour ouvrir l'écran d'achat et choisir une formule.
- 2 Finalisez le paiement et
gardez l'application ouverte
— elle s'active toute seule quelques secondes après le règlement.
- 3 Votre clé vous est aussi
envoyée par e-mail
en guise de sauvegarde.

Activation avec une clé (manuelle)

- 1 Ouvrez le menu ☰ (en haut à gauche) → Aide →
Saisir la clé de licence...
- 2 Collez la clé reçue par e-mail et cliquez sur
Activer

💡 **ID machine** : cette même boîte de dialogue affiche votre **ID machine** avec un bouton  **Copier**. Votre clé est liée à cet ordinateur — si vous demandez une clé à l'assistance, communiquez-lui cet ID.

Garder l'application à jour

Video Replay recherche tout seul les nouvelles versions. Lorsqu'une version est disponible, une fenêtre vous présente les nouveautés et vous propose trois choix :

Bouton	Ce que ça fait
↓ Télécharger & installer	Télécharge la nouvelle version (une barre de progression s'affiche) et l'installe directement par-dessus l'ancienne. Vos caméras, délais, réglages et licence restent exactement tels qu'ils étaient.
Ignorer	Cette version ne vous intéresse pas ? L'application ne vous la proposera plus.
Plus tard	Ferme la fenêtre — l'application vous le rappellera discrètement à sa prochaine ouverture.

Vous pouvez aussi vérifier vous-même à tout moment : ouvrez le **menu** ☰ (en haut à gauche) → 🔄 **Rechercher des mises à jour**. Si vous êtes déjà à jour, l'application vous l'indique simplement.

💡 **Les mises à jour nécessitent Internet**. Hors ligne, l'application ne vous harcèle pas — elle réessaie simplement un autre jour.

13 Nos meilleurs conseils pour mieux vous entraîner

Pour les sports de précision & de technique

- Réglez l'ÉCRAN 2 sur un délai de **20 à 30 secondes** pour pouvoir regarder votre dernière tentative pendant que vous retournez en position pour votre prochain tour.
- Utilisez le **zoom** sur le volet de votre bras de lancer pour étudier en détail votre point de lâcher.
- Orientez une caméra vers vos **pieds** — vous serez surpris de voir à quel point votre position influence votre résultat !

Économiser la batterie / Aller plus vite

- Restez à **12fps** (la valeur par défaut), sauf si vous avez vraiment besoin d'une vidéo plus fluide.
- N'utilisez que le nombre de volets nécessaire — 2 suffisent presque toujours.
- Réduisez le **Tampon** à 60 secondes si vous n'avez besoin que de délais courts — cela consomme moins de mémoire.

Obtenir la meilleure image

- Veillez à ce que votre caméra soit bien éclairée — une pièce bien lumineuse change énormément la qualité de la vidéo.
- Placez les caméras **de profil** par rapport à votre corps pour obtenir la meilleure vue de votre technique.
- Évitez d'orienter les caméras vers des fenêtres ou des lumières vives — vous ne seriez plus qu'une silhouette.

Organiser vos vidéos

- Enregistrez une séance après chaque exercice d'entraînement — pas seulement à la fin. Vous retrouverez ainsi plus facilement des moments précis par la suite.
- Nommez votre dossier avec la date : *2026-06-08 Séance d'entraînement*.
- Revoyez vos vidéos le soir même, tant que la séance est fraîche dans votre mémoire.

14 Quelque chose ne fonctionne pas ?

Problème	À essayer
Aucun flux de caméra / volets vides	1. Vérifiez que le câble USB de la caméra est bien enfoncé. 2. Appuyez sur ▲ Arrêter la vidéo puis sur ► Démarrer la vidéo pour redémarrer la caméra. 3. Fermez puis rouvrez l'application.
Le volet de relecture est noir / ne s'affiche pas	Le tampon n'est pas encore rempli ! Attendez autant de secondes que votre réglage de délai : la relecture apparaîtra alors automatiquement.
La vidéo saccade fortement	Passez à 8fps dans le sélecteur FPS pour alléger la charge de votre ordinateur. Fermez les autres applications qui tournent en arrière-plan.
L'application est lente	Réduisez le Tampon de 180 à 60 secondes. Utilisez moins de volets (essayez 2 au lieu de 4). Passez à 8fps.
Le bouton Enregistrer en MP4 est inactif	Il faut d'abord enregistrer une séance ! Appuyez sur ● Enregistrer la séance , faites votre exercice, puis appuyez sur ■ Terminer la séance . Le bouton Enregistrer s'activera ensuite.
Le coach ne voit pas le lien de partage	Vérifiez que les deux appareils sont sur le même Wi-Fi. Essayez d'appuyer de nouveau sur 📶 Partager pour actualiser la connexion.
Mauvaise caméra affichée sur un volet	Cliquez sur le menu déroulant de la caméra en haut de ce volet et sélectionnez la bonne caméra dans la liste.
La relecture est trop décalée	Faites glisser le curseur de délai vers la gauche (ou appuyez sur [-]) pour réduire le délai de ce volet.

Besoin d'aide supplémentaire ?

Contact : support@webgecko.au

Site web : <https://webgecko.au>

★ Fiche de référence rapide

Découpez cette fiche et gardez-la à côté de votre écran !

● VIDEO REPLAY — RÉFÉRENCE RAPIDE

Lancer la relecture	Ouvrir l'application → la caméra se connecte → attendre le délai → regarder l'ÉCRAN 2
Enregistrer un exercice	Appuyez sur ● Enregistrer la séance → faites l'exercice → appuyez sur ■ Terminer la séance
Enregistrer la vidéo	Appuyez sur ↓ Enregistrer en MP4 une fois la séance terminée
Modifier le délai	Faites glisser le curseur en bas de n'importe quel volet, ou appuyez sur [-] / [+]
Zoomer	Appuyez sur [+] ou faites défiler la molette de la souris sur un volet
Se déplacer une fois zoomé	Cliquer et faire glisser la vidéo
Réinitialiser le zoom	Appuyez sur △
Activer / couper le son	Appuyez sur 🚫 dans l'en-tête du volet
Partager vers le téléphone	Appuyez sur 📱 Partager → scannez le QR code
Vidéo TikTok / Reels	Appuyez sur 📱 Vertical → ● Enregistrer → ■ Arrêter & enregistrer
Clips au ralenti	Réglez les FPS sur 60 avant d'enregistrer
Image plus nette	Rés. : 1080p ou 4K (nécessite un port USB rapide & un PC performant)
Vos vidéos chez votre coach	☰ → ☑ Dossier cloud → Utiliser OneDrive → partager le dossier une fois
Rechercher des mises à jour	menu ☰ → 🔁 Rechercher des mises à jour
Vider entre les exercices	Appuyez sur ↺ Vider le tampon

Meilleur réglage FPS

12fps dans la plupart des situations

Délai recommandé

20–30 secondes pour la plupart des entraînements

Video Replay v1.0.61 · Web Gecko · webgecko.au · support@webgecko.au

© 2026 Web Gecko. Tous droits réservés.