

VIDEO REPLAY

Tu sistema de cámaras de repetición deportiva

Mírate lanzar, golpear o moverte, ¡segundos después de hacerlo!

GUÍA DEL JUGADOR — Versión 1.20260906

QUÉ CONTIENE ESTA GUÍA

1. ¿Qué es Video Replay?
2. Funciones destacadas de un vistazo
3. La pantalla principal — con etiquetas
4. La barra superior — fila por fila
5. Tus paneles de video
6. Inicio rápido — tu primera repetición en 5 pasos
7. Ajustar el retraso
8. Acercar con el zoom
9. Usar varias cámaras
10. Poner nombre a tus cámaras
11. Girar una cámara
12. Imagen en imagen (PiP)
13. Pantalla dividida — cámara + navegador web
14. Modo vertical — video para TikTok & Reels
15. Grabar una sesión
16. Guardar tu video
17. Compartir — teléfono, iPad & streaming a OBS
18. Carpeta en la nube — enviar videos a tu entrenador

- 19 Invita a un amigo
- 20 Activar tu licencia
- 21 Mantener la app actualizada
- 22 Consejos para entrenar mejor
- 23 ¿Algo no funciona?

1 ¿Qué es Video Replay?

¿Alguna vez has visto un partido en la tele y, justo después de una gran jugada, la repetición en cámara lenta? Eso es exactamente lo que hace **Video Replay**, pero para *tí*, en directo, mientras entrenas.

Así funciona, explicado con palabras sencillas:

1. Una cámara te observa mientras practicas.
2. La app graba todo lo que haces.
3. Una segunda pantalla te muestra cómo te veías **hace unos segundos**, para que estudies tu técnica mientras sigues concentrado.

No necesitas parar, rebobinar ni esperar. Una pantalla muestra **lo que estás haciendo ahora mismo**. Otra muestra **lo que hiciste hace 20 segundos**. ¡Incluso puedes tener cuatro pantallas que muestren cuatro retrasos distintos a la vez!

 **Perfecto para jugadores de dardos, bateadores de críquet, golfistas, nadadores: ¡cualquier deporte en el que importe la técnica!**

 **Piénsalo así:** imagina ver tu lanzamiento en un televisor justo a tu lado que muestra exactamente lo que hiciste hace 20 segundos. ¡Eso es Video Replay!

2 Funciones destacadas de un vistazo



Hasta 4 pantallas de repetición

Ve 1, 2, 3 o 4 paneles de video a la vez, cada uno con un retraso distinto.



Cualquier pantalla, cualquier retraso

Todos los paneles empiezan

en vivo

; añade a cualquiera de ellos un retraso de entre 0 y 180 segundos.



Hasta 12 cámaras

Conecta hasta 12 cámaras USB y asigna cualquiera de ellas a cualquier panel.



Modo Pantalla dividida

Acopla una cámara vertical junto a un navegador web integrado: usa Autodarts, Scolia o DartCounter y mira tu repetición en una sola pantalla.



Gira cualquier cámara

¿Tienes la cámara montada de lado o boca abajo? Ponla derecha con un solo clic.



Pon nombre a tus cámaras

Ponle a cada cámara un nombre fácil de reconocer, como «Pista 1 — Red», para no perderte nunca.



Imagen en imagen

Ve la misma cámara en vivo y con retraso a la vez en un solo panel.



Recuerda tu configuración

Las cámaras, los retrasos, los nombres, las rotaciones y el diseño se recuperan la próxima vez que abras la app.



Zoom por pantalla

Amplía cualquier panel hasta 5× para estudiar los detalles más finos de tu técnica.

Sonido por pantalla

Activa o desactiva el sonido de cada panel de forma independiente.



Compartir con el teléfono o el iPad

Un entrenador o un compañero de equipo puede ver tu repetición en directo en su teléfono; necesita estar en la misma red Wi-Fi.



Guardar como video MP4

Graba toda tu sesión y guárdala como un archivo de video que puedes conservar para siempre.



Modo de batería baja

Elige 8fps para gastar menos batería del portátil, o 30fps para la imagen más fluida.



Modo vertical

Graba video vertical (1080×1920) pensado para TikTok, Instagram Reels y YouTube Shorts, con hasta 4 cámaras apiladas.



60fps en cámara lenta

Captura a 60 fotogramas por segundo para que tus clips sigan viéndose suaves como la seda cuando los ralentices después.



720p · 1080p · 4K

Elige la calidad de imagen. 720p funciona bien en todas partes; 1080p y 4K ofrecen más detalle en equipos más rápidos.



Actualizaciones automáticas

La app te avisa cuando hay una versión nueva: con un clic se descarga y se instala.



Carpeta en la nube para tu entrenador

Los videos guardados se copian automáticamente en tu OneDrive / Google Drive: comparte la carpeta una vez y tu entrenador recibe todos los videos.

3 La pantalla principal — con etiquetas

Así se ve la app cuando se abre. No te preocupes: parece mucho más complicada de lo que es. En cuanto sepas para qué sirve cada parte, ¡es muy sencilla!



- A Fila 1 de la barra superior:** ajustes que configuras una vez y casi no vuelves a tocar: número de pantallas, velocidad de fotogramas, tiempo de búfer y el botón Compartir.
- B Fila 2 de la barra superior:** los botones que pulsas en cada sesión de entrenamiento: Detener/Iniciar video, Grabar sesión, Guardar y Vaciar búfer.
- C Panel • EN VIVO:** muestra lo que ve la cámara *ahora mismo*, sin ningún retraso.
- D Panel PANTALLA 2:** muestra lo que ocurrió hace un número determinado de segundos: ¡esta es tu repetición! El retraso aparece en texto dorado (p. ej. *Retraso 20 s*).
- E Selector de cámara:** el menú desplegable de la parte superior de cada panel te permite elegir qué cámara usa esa pantalla.
- F Botón de sonido:** púlsalo para oír el audio de esa cámara. Vuelve a pulsarlo para silenciarlo.
- G Control deslizante de retraso:** arrastra el círculo dorado a la izquierda o a la derecha para acortar o alargar la repetición. Usa [-] y [+] para ajustarlo de 5 en 5 segundos.
- H Controles de zoom:** la fila 1.0x te permite acercar el video: ¡perfecta para estudiar la posición de los dedos o de los pies!



Fila 1 — Tus ajustes

Botón / Control	Qué hace
Pantallas: 1 2 3 4	Elige cuántos paneles de video quieres. 2 es lo más popular: uno en vivo y otro con retraso. El número resaltado en naranja es el que está seleccionado.
FPS: 8 / 12 / 20 / 30 / 60	FPS = fotogramas por segundo — lo fluido que se ve el video. 12fps (el valor predeterminado) es suficientemente fluido y ahorra batería. 30fps ofrece la imagen normal más fluida. 60fps es para cámara lenta : tus grabaciones capturan el doble de fotogramas, así que siguen viéndose fluidas cuando las ralentizas en un editor o en TikTok. Requiere una cámara capaz de grabar a 60fps y consume mucha más potencia del equipo. <i>8fps = consume un 33% menos · 20fps = consume un 67% más · 30fps = consume un 150% más.</i>
Res.: 720p / 1080p / 4K	Res = resolución — lo nítida que se ve la imagen. 720p (el valor predeterminado) funciona con fluidez en casi cualquier configuración. 1080p es Full HD: más nítido, pero su rendimiento depende de la velocidad de tu puerto USB y de las especificaciones de tu equipo. 4K es el máximo detalle para analizar la técnica: necesita un puerto USB 3.0 rápido y un PC de alto rendimiento, y funciona mejor con una o dos cámaras. Si la imagen se entrecorta, vuelve a 720p.
Búfer: 180 seg	Cuántos segundos de imagen recuerda la app. 180 = 3 minutos. Puedes escribir cualquier número de 10 a 300. Los números más altos usan más memoria del equipo.
 Compartir	Abre un código QR que tu entrenador puede escanear para ver tu repetición en su teléfono o iPad, ¡sin necesidad de estar junto al equipo!
• En vivo (punto verde)	Indica que la cámara está funcionando y conectada. Si se pone roja o muestra un error, revisa el cable de la cámara.



Fila 2 — Controles de la sesión

Botón	Qué hace
-------	----------

▲ **Detener video**

Apaga la cámara. Vuelve a pulsarlo (dirá ► Iniciar video) para volver a encenderla. Útil si necesitas mover las cámaras entre ejercicios.

● **Grabar sesión**

¡El más importante! Púlsalo cuando vayas a empezar un ejercicio. La app empieza a grabarlo todo. El botón se pone rojo y un cronómetro empieza a contar. Vuelve a pulsarlo cuando termines: dirá ■ Finalizar sesión.

↓ **Guardar MP4**

Cuando termina una sesión, púlsalo para guardar tu video en tu equipo como un archivo MP4 que puedes conservar, enviar o volver a ver más tarde. Permanece en gris hasta que se haya grabado una sesión.

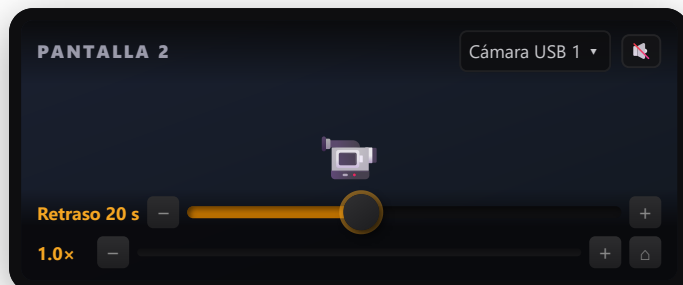
↺ **Vaciar búfer**

Borra por completo la memoria de la repetición. Úsalo al empezar cada ejercicio nuevo para que las imágenes antiguas no se mezclen con las nuevas.

💡 **Consejo:** piensa en **Grabar sesión** como en pulsar el botón de grabar de una cámara de video. Todo lo que ocurre entre el inicio y el final se guarda como un único archivo de video.

5 Tus paneles de video

Cada panel (recuadro en pantalla) es su propia pantalla de repetición independiente. Esto significa que puedes tener ajustes completamente distintos en cada uno.



Parte del panel	Qué hace
Etiqueta del panel	Muestra el estado de ese panel: ● EN VIVO en naranja cuando su retraso es 0, o 🕒 RETRASO DE 20 s cuando tiene retraso. Todos los paneles empiezan en vivo : pon un retraso en el que quieras.
Renombrar · 🔄 · PiP	Junto al menú desplegable de cámara: un enlace Renombrar , dos flechas de girar (🔄) y un botón PiP . Consulta las secciones siguientes.
Menú desplegable de cámara	Haz clic para elegir qué cámara usa este panel. Todos los paneles pueden compartir la misma cámara o usar cámaras distintas.
🔊 Sonido	Púlsalo para oír el sonido de la cámara de este panel. Vuelve a pulsarlo para silenciarlo. Cada panel tiene su propio control de sonido.
Retraso X s [–][control deslizante][+]	El retraso de la repetición, en segundos. El número dorado muestra el retraso actual (p. ej. <i>Retraso 20 s</i>). Arrastra el control deslizante o usa [–]/[+] para cambiarlo.
1.0× [–][control deslizante][+][🏠]	El nivel de zoom. 1.0× = sin zoom. 5.0× = zoom máximo. Pulsa 🏠 para volver al zoom normal.

💡 **Truco de zoom:** cuando has acercado la imagen, puedes **hacer clic y arrastrar** el video para desplazarte por ella, ¡igual que al mover un mapa en el teléfono!

6 Inicio rápido — tu primera repetición en 5 pasos

¡Sigue estos pasos y tendrás una repetición funcionando en menos de dos minutos!

1

Abre la app

La app se inicia y se conecta automáticamente a tu cámara. Verás aparecer la imagen en vivo en los paneles. El estado de la esquina superior derecha dirá ● **En vivo**.

2

Elige cuántas pantallas quieres

Haz clic en **1, 2, 3 o 4** en la barra superior. Para empezar, quédate con **2**: una en vivo y otra con 20 segundos de retraso.

3

Configura tu retraso

Mira el segundo panel (PANTALLA 2). Busca abajo el control deslizante **Retraso 20 s**. Arrástralo para fijar cuántos segundos por detrás quieres la repetición. **20 segundos** es un buen punto de partida.

4

¡Empieza a practicar!

Todavía no hace falta pulsar nada: el panel de repetición empezará a mostrar automáticamente tus imágenes con retraso en cuanto se llene el búfer. Pasados 20 segundos, PANTALLA 2 mostrará lo que hacías hace 20 segundos.

5

Graba tu sesión (opcional)

Cuando estés listo para grabar un ejercicio, pulsa ● **Grabar sesión** en la segunda fila de la barra superior. Cuando termines el ejercicio, pulsa ■ **Finalizar sesión**. Después pulsa ↓ **Guardar MP4** para conservar el video.

✅ **¡Ya está!** La repetición ya estará funcionando. Mira el panel en vivo para ver lo que estás haciendo y echa un vistazo a PANTALLA 2 para ver lo que hiciste hace 20 segundos.

7 Configurar el retraso

El retraso es el ajuste más importante de Video Replay. Controla cuánto «hacia atrás en el tiempo» te muestra el panel de repetición.

Cómo cambiar el retraso

Cada panel tiene su propio control deslizante de retraso en la parte inferior (arrástralo del todo a la izquierda, hasta **0**, para ver la imagen en vivo):

- **Arrastra el círculo dorado** a la izquierda para acortar el retraso y a la derecha para alargarlo.
- **Pulsa [-]** para reducir el retraso en 5 segundos.
- **Pulsa [+]** para aumentar el retraso en 5 segundos.

¿Qué retraso debo usar?

Retraso	Ideal para...
5 – 10 segundos	Ver tu último lanzamiento o swing casi al instante. Ideal para obtener una respuesta rápida.
15 – 30 segundos	Ver un lanzamiento mientras te preparas para el siguiente. El rango más popular para la mayoría de los entrenamientos.
60 segundos	Terminar una rutina completa y verte completarla mientras empiezas la siguiente.
90 – 180 segundos	Rutinas largas en las que quieres comparar tu forma a lo largo de todo el ejercicio.

💡 **Truco de experto:** si usas 2 pantallas, prueba a poner una a **10 segundos** y otra a **30 segundos**: ¡obtienes a la vez una respuesta inmediata y otra algo retrasada!

⚠️ **Aviso sobre el búfer:** el retraso no puede ser mayor que el ajuste de Búfer. Si tu búfer es de 60 segundos, el retraso máximo también es de 60 segundos. Aumenta el búfer (en la barra superior) si necesitas retrasos más largos.

8 Acercar con el zoom

Cada panel tiene su propio control de zoom. Puedes acercar una pantalla (para estudiar el agarre de los dedos, por ejemplo) y mantener otra con el zoom normal para ver todo tu cuerpo.

Formas de hacer zoom

- **Control deslizante de zoom:** arrastra el pequeño círculo dorado por la barra de zoom inferior para acercar y alejar.
- **Botón [+]:** púlsalo para acercar 0.25× cada vez.
- **Botón [-]:** púlsalo para alejar 0.25× cada vez.
- **Rueda del ratón:** gira la rueda con el cursor sobre un panel para acercar o alejar la imagen con suavidad.
- **Botón  Restablecer:** púlsalo para volver al instante al zoom normal (1.0×).

Desplazamiento (moverte por la imagen cuando está ampliada)

Cuando has ampliado la imagen, verás que el cursor cambia a una mano . Entonces puedes:

- **Haz clic y arrastra** el video para moverte por la imagen, igual que cuando arrastras un mapa.
- En pantallas táctiles, **desliza un dedo** para desplazar la imagen.

 **Ejemplo:** pon PANTALLA 2 con un zoom de 2.5× centrado en tu mano de lanzamiento y deja el panel EN VIVO a 1.0× para ver tu postura completa. ¡Así ves a la vez el panorama general y los detalles!

9 Usar varias cámaras

Puedes conectar hasta **12 cámaras USB** y asignar cualquiera de ellas a cualquier panel. Ves hasta 4 paneles a la vez (elige el número en la barra superior) y la app **recuerda** qué cámara hay en cada panel la próxima vez que la abras. ¡Genial para entrenar deportes desde varios ángulos!

Ejemplo de configuración de cámaras:

- 📷 **Cámara 1 (panel EN VIVO):** apunta a todo tu cuerpo desde un lado.
- 📷 **Cámara 2 (PANTALLA 2):** apunta a tu brazo de lanzamiento, con 20 segundos de retraso.
- 📷 **Cámara 3 (PANTALLA 3):** apunta al objetivo o a la zona de caída, con 20 segundos de retraso.
- 📷 **Cámara 4 (PANTALLA 4):** apunta a tus pies y tu postura, con 40 segundos de retraso.

Cómo cambiar la cámara de un panel:

- 1 Mira la parte superior de cualquier panel. Verás un pequeño menú desplegable con el nombre de la cámara.
- 2 Haz clic en el menú desplegable y elige otra cámara de la lista.
- 3 El panel cambiará a esa cámara al instante. ¡Ya está!

✅ **Ahorra energía:** si dos paneles usan la *misma* cámara, la app es lo bastante lista como para abrirla una sola vez y compartir las imágenes automáticamente. ¡Así que 4 paneles con la misma cámara no consumen 4 veces más energía!

💡 **¿Solo tienes una cámara?** No pasa nada: puedes tener varios paneles que muestren la misma cámara con distintos retrasos. ¡Funciona de maravilla!



Poner nombre a tus cámaras

Con varias cámaras USB idénticas, el menú desplegable puede mostrar el mismo nombre muchas veces (como «USB2.0 FHD UVC Web»). Ponle a cada una un nombre que de verdad reconozcas.

1

Abre el cuadro para renombrar.

Haz clic en el enlace **Renombrar** junto al menú desplegable de cámara de cualquier panel, o abre el menú ☰ (arriba a la izquierda) → Ver → **Renombrar cámaras...**

2

Escribe un nombre para cada cámara

, p. ej. «Pista 1 — Línea de fondo», «Cámara de la red», «Cenital». Cada campo muestra debajo el nombre predeterminado de la cámara para que puedas distinguirlas.

3

Pulsa Guardar.

Tus nombres aparecen ahora en el menú desplegable de cada panel y se recuerdan la próxima vez que abras la app.



Deshacer un nombre: pulsa **Restablecer** junto a una cámara (o **Restablecer todo**) y luego Guardar para volver al nombre predeterminado.



Girar una cámara

¿Has montado una cámara de lado o boca abajo? Pon la imagen derecha, sin necesidad de mover físicamente la cámara.

- En el encabezado de un panel, haz clic en ↻ (girar a la derecha) o en ↺ (girar a la izquierda). Cada clic gira la imagen 90°.
- Vuelve a hacer clic para llegar a 180° (perfecto para una cámara boca abajo) o a 270°.
- El botón de girar se ilumina en **dorado** siempre que esa cámara está girada.



Se recuerda por cámara: la rotación se guarda para *esa cámara*, así que se mantiene derecha sin importar a qué panel la muevas, incluso después de reiniciar la app.



Las cámaras de lado (90°/270°) se ven derechas con finas barras negras a los lados: es el aspecto correcto para una imagen alta dentro de un panel ancho.



Imagen en imagen (PiP)

PiP te permite ver una cámara **en vivo y con retraso a la vez**, dentro de un mismo panel.

1

Haz clic en el botón PiP

del encabezado de un panel (se pone dorado cuando está activado).

2

Aparece un pequeño recuadro

en vivo

, marcado con **• EN VIVO**, en la **esquina superior izquierda** del panel. Así puedes poner el panel principal con retraso y seguir viendo la acción en directo en la esquina.



Ideal para entrenar a otros: pon un panel con 20 segundos de retraso y activa PiP: revisas la repetición a tamaño completo mientras sigues la acción en vivo en la esquina.



Pantalla dividida — cámara + navegador web

Pantalla dividida coloca una cámara vertical a un lado de la ventana y un navegador web completo en el otro, para que puedas jugar o anotar puntos en línea (Autodarts, Scolia, DartCounter, Dart It, YouTube...) y ver tu propia repetición instantánea en la misma pantalla. No necesitas un segundo monitor.

💡 **Pensado para practicar solo:** lanza a tu diana, echa un vistazo a tu repetición un par de segundos después y mantén en marcha todo el tiempo tu partida en línea o tu app de puntuación.

Cómo abrirla

- 1 Haz clic en  **Pantalla dividida** en la barra superior.
- 2 Tu cámara ocupa un lado y el navegador web, el otro. Pulsa  **Cambiar lados** para intercambiarlos, o  **Recuadro** para mostrar la cámara como un pequeño cuadro flotante en una esquina y dejar toda la pantalla al navegador. Arrastra el divisor central para ajustar el ancho de la cámara.

El lado de la cámara

El panel de la cámara tiene los mismos controles que la app principal, justo en su encabezado: elige la **cámara**, cámbiale el nombre con **Renombrar**, gírala con  / , activa **PiP** o escucha su sonido. Configura un **retraso** en el pie para verte unos segundos después de cada lanzamiento: esa es tu repetición instantánea.

El lado del navegador web

- 1 Escribe una dirección web y pulsa **Ir** (o Intro). Muévete con    (atrás, adelante, recargar).
- 2 **Accesos directos:** los botones de **Autodarts**, **Scolia**, **DartCounter** y **Dart It** te llevan directamente a esos sitios. Abre cualquier sitio y pulsa  **Añadir** para guardarlo como tu propio acceso directo; haz clic en la  de un acceso directo para quitarlo.
- 3 **Pestañas:** pulsa  **Pestaña** para abrir otra pestaña; viene bien cuando quieres tener abiertas a la vez tu partida y, por ejemplo, una página de estadísticas. Haz clic en una pestaña para cambiar a ella, o en su  para cerrarla. Tus pestañas abiertas y tus sesiones iniciadas se recuperan la próxima vez.
- 4 Usa **Zoom**  / 

para ajustar el tamaño de la página web y  para silenciar o activar el sonido del sitio.

Grabación

Aquí también puedes grabar, directamente desde la barra superior:

- **Grabar sesión:** graba toda la pantalla, es decir, tu cámara y el sitio de puntuación a la vez.
- **Grabar solo la cámara:** graba únicamente el panel de la cámara (lanzamientos).

Pulsa  **Detener** cuando termines: el video se guarda solo automáticamente, con el nombre ya puesto. No hace falta hacer clic adicional en Guardar.

 **Cómo salir de Pantalla dividida:** pulsa **✕ Salir** (o la tecla **Esc**) para volver a la cuadrícula normal de varias cámaras. Detén antes cualquier grabación.



Modo vertical — video para TikTok & Reels

Las grabaciones normales son anchas, como un televisor. ¡Pero los teléfonos son altos! El **modo vertical** graba un video vertical (1080×1920) que llena perfectamente la pantalla de un teléfono, pensado para **TikTok**, **Instagram Reels** y **YouTube Shorts**, o simplemente para enviar clips a un entrenador que los verá en su teléfono.

Cómo abrirla

- 1 Configura primero tus cámaras y retrasos en la pantalla principal (el modo vertical usa las mismas cámaras y retrasos).
- 2 Pulsa  **Vertical** en la barra superior. Se abre una vista previa alta con forma de teléfono: **lo que ves es exactamente lo que se graba**.
- 3 Pulsa  **Grabar sesión**, rellena los detalles de la sesión, haz lo tuyo y luego pulsa  **Detener & guardar**. Obtienes un MP4 vertical listo para publicar.

Los diseños

El diseño se ajusta al número de cámaras que tengas, y puedes cambiarlo con los botones **1 2 3 4** de la franja superior:

Cámaras	Diseño
1	Una cámara llena todo el encuadre vertical.
2	Apiladas: una arriba y otra abajo.
3	Pantalla 1 (EN VIVO) es la principal: grande y arriba, con las dos pantallas con retraso una al lado de la otra debajo.
4	Una cuadrícula de 2×2.

Controles prácticos

Control	Qué hace
Arrastra un panel	La imagen se recorta para llenar el encuadre vertical: haz clic y arrastra cualquier panel para elegir qué parte de la imagen se muestra.

Ajuste: Cubrir / Contener

Cubrir (predeterminado) llena el encuadre de borde a borde, como un TikTok de verdad. **Contener** muestra en su lugar toda la imagen de la cámara con barras negras.

Etiquetas

Activa o desactiva las pequeñas etiquetas «● EN VIVO» y «PANTALLA 2 — retraso de 10 s» del video.

✕ Salir (o Esc)

Vuelve a la cuadrícula normal.

💡 **¿Quieres otros retrasos?** Los retrasos se configuran en la **pantalla principal**, no en el modo vertical. Pulsa **✕ Salir**, ajusta el control deslizante de retraso de cada pantalla y vuelve a pulsar **📺 Vertical**: tus retrasos se conservan.

Una grabación de sesión capta todo lo que hay en todos tus paneles, combinado en un único video. Después puedes guardarlo y volver a verlo más tarde, compartirlo con un entrenador o comparar sesiones a lo largo del tiempo.

 **Sonido:** las grabaciones incluyen el audio del **micrófono de la cámara de la Pantalla 1** (la cámara de referencia EN VIVO). ¿Quieres otro micrófono en tus videos? Asigna esa cámara a la Pantalla 1.

Cómo iniciar una grabación

- 1 Espera a que se inicie la cámara**
y comprueba que ves el video en vivo en los paneles.
- 2 Pulsa ● Grabar sesión**
en la segunda fila de la barra superior. El botón se pondrá rojo y dirá ■ Finalizar sesión. Un cronómetro empezará a contar el tiempo.
- 3 ¡Haz tu ejercicio!**
La app está grabando todo lo que ocurre en todos los paneles.
- 4 Pulsa ■ Finalizar sesión**
cuando termines. La app mostrará «Finalizando...» durante unos segundos mientras empaqueta el video.

Detalles de la sesión & la tarjeta de título con la marca

Pulsa ● **Grabar sesión** y primero aparecerá un formulario de **Detalles de la sesión**: nombre del jugador, entrenador (opcional), tipo de sesión, un título personalizado y notas. Rellena lo que quieras (o déjalo en blanco) y pulsa ● **Iniciar grabación**.

Todas las grabaciones (pantalla principal, Pantalla dividida y modo vertical) empiezan con una tarjeta de título con la marca, que muestra el logotipo de Video Replay y esos datos de la sesión durante los primeros **5 segundos** y luego se desvanece. Va incrustada en el propio video, así que cualquiera que lo vea después (o en directo, con Compartir) sabe al instante de quién es la sesión.

 **Lo que ves es lo que obtienes:** la tarjeta de título aparece en pantalla exactamente como se verá en el archivo guardado, así siempre sabes que la grabación ha empezado de verdad.

 **Importante:** no puedes cambiar de cámara, cambiar el número de pantallas ni vaciar el búfer mientras se graba una sesión. Detén siempre la sesión primero.

11 Guardar tu video

Cuando termina una sesión, el video se mantiene en la memoria, pero no se guarda en tu equipo hasta que pulsas Guardar.

1

Tras finalizar una sesión, pulsa

↓ **Guardar MP4**

en la barra superior. (Aparecerá en gris hasta que se haya grabado una sesión.)

2

Aparecerá un

cuadro de diálogo para guardar

: elige en qué lugar de tu equipo quieres guardar el archivo.

3

El archivo se guarda como un

video MP4

con la fecha y la hora en el nombre, por ejemplo *replay-2026-06-08T10-30-00.mp4*. Puedes abrirlo en cualquier reproductor de video.

💡 **Consejo:** crea una carpeta llamada **Videos de entrenamiento** y guarda ahí todas tus repeticiones. Ponles fecha para poder seguir tu progreso con el tiempo.

12 Compartir — teléfono, iPad & streaming a OBS

Tu entrenador o un compañero de equipo puede ver tu repetición en directo en su teléfono o tableta, ¡sin tocar tu equipo! El mismo enlace también funciona como fuente de video en directo dentro de **OBS Studio** si retransmites tus entrenamientos o sesiones de coaching.

1

Asegúrate de que tu equipo y el teléfono o la tableta estén conectados a la **misma red Wi-Fi**.

2

Pulsa el botón



Compartir

de la barra superior. Aparecerá una ventana con un **código QR** y un enlace.

3

El entrenador

escanea el código QR

con la cámara de su teléfono (o escribe el enlace en un navegador). Verá tus paneles en vivo en su pantalla.

4

Cuando se conecten, verás aparecer una insignia que dice 👁 **1 espectador**, ¡para que sepas que te están viendo!

5

En la ventana de Compartir, marca o desmarca

«Rellena por completo el recuadro de cada cámara»

: si está marcada (el valor predeterminado), se recorta un poco cada cámara para que todos los paneles llenen la pantalla de borde a borde sin barras negras; si no está marcada, se muestra la vista completa de la cámara, sin recortar, con barras negras donde no llene el espacio. Elige la que mejor se vea con tu diseño.

📺 **¿Retransmites con OBS?** En OBS, añade una **Fuente de navegador** y pega el mismo enlace del paso 2 en lugar de escanear el código QR. Tus paneles aparecen como una capa de video limpia en tu escena, ideal para entrenadores que retransmiten una clase o jugadores que retransmiten sus sesiones de práctica. Ajusta el tamaño de la fuente a tu diseño para obtener la imagen más nítida y usa el campo CSS personalizado de OBS con `#statusBar,#controls{display:none!important}` para ocultar de la transmisión los botones propios de Video Replay que aparecen en pantalla.

⚠ **Solo con la misma red Wi-Fi:** esto solo funciona cuando ambos dispositivos están en la misma red Wi-Fi. No funciona con datos móviles ni con otra red. Además, mantén visible en pantalla la ventana de Video Replay (sin minimizar) mientras transmites o compartes: el video se pausa un momento si la app queda totalmente oculta.

Carpeta en la nube — enviar videos a tu entrenador

El botón  Compartir permite que otras personas vean *en directo* en la misma red Wi-Fi. ¿Pero y si tu entrenador está al otro lado de la ciudad? La **carpeta en la nube** le hace llegar tus videos guardados automáticamente, usando el OneDrive, Google Drive o Dropbox que ya tienes. Sin cuentas nuevas, sin inicios de sesión en la app, y tus videos se quedan en *tu* almacenamiento en la nube.

Configuración (una sola vez, en torno a un minuto)

- 1** Abre el **menú** 
→  **Carpeta en la nube (compartir con el entrenador)...**
- 2** Haz clic en **Usar OneDrive**
(la app lo encuentra automáticamente; OneDrive viene integrado en Windows). O en **Elegir una carpeta...** si prefieres Google Drive o Dropbox.
- 3** **Comparte la carpeta con tu entrenador (solo una vez).**
Haz clic en  **Abrir carpeta**, sube un nivel, haz clic derecho en la carpeta **Video Replay** → **Compartir** y envía la invitación al correo de tu entrenador.

Y eso es toda la configuración. A partir de ahora, cuando guardes un video, la ventana de guardado **se abre directamente en la carpeta del entrenador**: un solo archivo, sin duplicados. Sigue estando en tu equipo (la carpeta simplemente también se sincroniza con la nube), la subida se hace en segundo plano y el video aparece en el equipo o el teléfono de tu entrenador: nada que adjuntar, nada que enviar.

 **¿Una copia o dos?** Lo predeterminado es **una copia**: todo se guarda en la carpeta del entrenador, que es la opción más amable con tu espacio en disco. Si prefieres conservar los videos *también* en tu propia carpeta, abre  →  Carpeta en la nube y elige **«Dos copias»**.

 **Los nombres de archivo te organizan todo:** cada video ya lleva en el nombre al jugador, al entrenador y la fecha, así que la carpeta compartida se lee como un diario de entrenamiento.

 **¿Archivos grandes e internet lento?** La subida se hace en segundo plano: puedes seguir entrenando o incluso cerrar la app; OneDrive/Drive termina la subida por su cuenta. Los videos de sesiones largas pueden ser grandes, así que dale unos minutos antes de avisar a tu entrenador de que ya está subido.



Invita a un amigo

¿Conoces a alguien a quien le gustaría Video Replay? Abre el **menú** ☰ →  **Invita a un amigo** y se copiará directamente a tu portapapeles un mensaje de invitación listo para enviar, con tu código de invitación personal. Pégalo en un mensaje de texto, un correo o donde quieras.

 **Tu código no cambia** cada vez que lo usas: se crea una sola vez en tu equipo la primera vez que abres esa opción del menú, así que puedes compartirlo tantas veces como quieras.



Activar tu licencia

Puedes probar Video Replay gratis durante **7 días**. Después necesitarás una clave de licencia para seguir usándolo: la app sigue abriéndose, solo tienes que activarla para desbloquearla de nuevo.

Pro y Coach: cómo elegir un plan

	Precio	Ideal para
Pro	US\$4.99 al mes o US\$49.99 al año	Jugadores y deportistas que revisan su propio entrenamiento.
Coach	US\$30 al mes o US\$180 al año	Entrenadores, clubes y academias que ofrecen sesiones de pago o comerciales.

✅ **Pro y Coach desbloquean exactamente la misma app:** todos los paneles, diseños, cámaras y funciones de grabación son idénticos en ambos. Coach existe según quién la usa y para qué, no porque ofrezca nada extra. Ambos son suscripciones sin opción vitalicia; el precio anual de cualquiera de los dos planes sale más barato que pagar mes a mes.

Compra & activación automática

- 1 Cuando termina la prueba, la barra superior muestra un llamativo botón **PRUEBA FINALIZADA: COMPRA AHORA**. Haz clic en él para abrir la pantalla de compra y elegir un plan.
- 2 Completa el pago y **mantén la app abierta**: se activa sola automáticamente a los pocos segundos de pagar.
- 3 Tu clave también se te **envía por correo** como copia de seguridad.

Activación con una clave (manual)

- 1 Abre el menú ☰ (arriba a la izquierda) → Ayuda → **Introducir clave de licencia...**
- 2 Pega la clave de tu correo y haz clic en **Activar**.

💡 **ID del equipo:** ese mismo cuadro de diálogo muestra tu **ID del equipo** con un botón  **Copiar**. Tu clave está ligada a este equipo: si le pides una clave a soporte, envíales este ID.

Mantener la app actualizada

Video Replay busca versiones nuevas por sí solo. Cuando hay una, aparece una ventana que te cuenta qué hay de nuevo, con tres opciones:

Botón	Qué hace
↓ Descargar & instalar	Descarga la nueva versión (verás una barra de progreso) y la instala directamente sobre la actual. Tus cámaras, retrasos, ajustes y licencia se quedan exactamente como estaban.
Omitir	¿No te interesa esta versión en concreto? No volverá a preguntarte por ella.
Más tarde	Cierra la ventana; te lo recordará con discreción la próxima vez que abras la app.

También puedes comprobarlo tú mismo cuando quieras: abre el **menú** ☰ (arriba a la izquierda) → 🔍 **Buscar actualizaciones**. Si ya estás al día, simplemente te lo indica.

💡 **Las actualizaciones necesitan internet.** Si estás sin conexión, la app no te molesta: simplemente vuelve a comprobarlo otro día.

Para deportes de precisión & técnica

- Pon PANTALLA 2 con un retraso de **20–30 segundos** para ver tu último intento mientras vuelves a tu posición para tu siguiente turno.
- Usa el **zoom** en el panel del brazo de lanzamiento para estudiar tu punto de suelta con detalle.
- Apunta una cámara a tus **pies**: ¡te sorprenderá lo mucho que influye tu postura en el resultado!

Ahorra batería / Rinde más

- Quédate en **12fps** (el valor predeterminado) salvo que de verdad necesites un video más fluido.
- Usa solo los paneles que necesites: casi siempre bastan 2.
- Reduce el **Búfer** a 60 segundos si solo necesitas retrasos cortos: usa menos memoria del equipo.

Consigue la mejor imagen

- Asegúrate de que tu cámara tenga buena luz: una sala bien iluminada marca una gran diferencia en la calidad del video.
- Coloca las cámaras **de lado** respecto a tu cuerpo para ver mejor tu técnica.
- Evita apuntar las cámaras hacia ventanas o luces intensas: te hacen parecer una sombra.

Organiza tus videos

- Guarda una sesión después de cada ejercicio de entrenamiento, no solo al final. Así es más fácil encontrar momentos concretos más tarde.
- Pon la fecha al nombre de tu carpeta: *2026-06-08 Sesión de entrenamiento*.
- Revisa tus videos esa misma tarde, mientras la sesión sigue fresca en tu memoria.

14 ¿Algo no funciona?

Problema	Qué probar
No hay imagen de la cámara / paneles en blanco	1. Comprueba que el cable USB de la cámara esté bien conectado. 2. Pulsa ▲ Detener video y luego ► Iniciar video para reiniciar la cámara. 3. Cierra y vuelve a abrir la app.
El panel de repetición está negro / no se muestra	¡El búfer aún no se ha llenado! Espera tantos segundos como tu ajuste de retraso y la repetición aparecerá automáticamente.
El video va a saltos o entrecortado	Cambia a 8fps en el selector de FPS para reducir la carga del equipo. Cierra otras apps que se estén ejecutando en segundo plano.
La app va lenta	Reduce el búfer de 180 a 60 segundos. Usa menos paneles (prueba con 2 en lugar de 4). Cambia a 8fps.
No puedo pulsar Guardar MP4	¡Primero tienes que grabar una sesión! Pulsa ● Grabar sesión , haz tu ejercicio y pulsa ■ Finalizar sesión . Después se activará el botón Guardar.
El entrenador no ve el enlace para compartir	Asegúrate de que ambos dispositivos estén en la misma red Wi-Fi. Prueba a pulsar de nuevo 📶 Compartir para actualizar la conexión.
Un panel muestra la cámara equivocada	Haz clic en el menú desplegable de cámara de la parte superior de ese panel y elige la cámara correcta de la lista.
La repetición va demasiado retrasada	Arrastra el control deslizante de retraso hacia la izquierda (o pulsa [-]) para reducir el retraso de ese panel.

¿Necesitas más ayuda?

Contacto: support@webgecko.au

Sitio web: <https://webgecko.au>

★ Tarjeta de referencia rápida

¡Recórtala y tenla junto a tu pantalla!

● VIDEO REPLAY — REFERENCIA RÁPIDA

Iniciar la repetición

Abre la app → la cámara se conecta → espera el retraso → mira PANTALLA 2

Grabar un ejercicio

Pulsa ● **Grabar sesión** → haz el ejercicio → pulsa ■ **Finalizar sesión**

Guardar video

Pulsa ↓ **Guardar MP4** cuando termine la sesión

Cambiar el retraso

Arrastra el control deslizante de la parte inferior de cualquier panel, o pulsa [-] / [+]

Acercar

Pulsa [+] o gira la rueda del ratón sobre un panel

Desplazar con el zoom aplicado

Haz clic y arrastra el video

Restablecer zoom

Pulsa △

Activar o desactivar el sonido

Pulsa 🚫 en el encabezado del panel

Compartir en el teléfono

Pulsa 📱 Compartir → escanea el código QR

Video para TikTok / Reels

Pulsa 📱 **Vertical** → ● Grabar → ■ Detener & guardar

Clips en cámara lenta

Pon los FPS en **60** antes de grabar

Imagen más nítida

Res.: **1080p** o **4K** (necesita un puerto USB rápido & un PC potente)

Videos para tu entrenador

☰ → 📁 **Carpeta en la nube** → Usar OneDrive → comparte la carpeta una vez

Buscar actualizaciones

menú ☰ → 🔍 **Buscar actualizaciones**

Vaciar entre ejercicios

Pulsa ↺ **Vaciar búfer**

Mejor ajuste de FPS

12fps para la mayoría de las situaciones

Retraso recomendado

20–30 segundos para la mayoría de los
entrenamientos

Video Replay v1.0.61 · Web Gecko · webgecko.au · support@webgecko.au

© 2026 Web Gecko. Todos los derechos reservados.